

LES RESEAUX DE TERRAIN

Patrice KADIONIK

email : kadionik@enseirb.fr
http : <http://www.enseirb.fr/~kadionik>



SOMMAIRE



Sommaire

PARTIE I : CONSIDERATIONS TECHNIQUES

1. LES OBJECTIFS DE LA FORMATION
2. QU'EST CE QU'UN BUS DE TERRAIN ?
3. AVANTAGES ET INCONVENIENTS
4. L'ANCETRE : LA BOUCLE DE COURANT 4-20 mA
5. LA NORMALISATION DES BUS DE TERRAIN : UN ACCOUCHEMENT DIFFICILE
6. LE DECOLLAGE DU BUS DE TERRAIN
7. INFORMATIONS TECHNIQUES GENERALES SUR LES BUS DE TERRAIN. SOLUTION 0 : FF

Toutes les marques et noms cités dans ce document sont déposés et/ou enregistrés par leur propriétaire respectif



Sommaire

PARTIE II : ETAT DE L'ART

1. SOLUTION WorldFIP
2. SOLUTION INTERBUS
3. SOLUTION CAN
4. SOLUTION LonWorks
5. SOLUTION PROFIBUS
6. SOLUTION ETHERNET

PRISE EN COMPTE DE LA CONNECTIVITE A INTERNET

CONCLUSION. PERSPECTIVES



PARTIE I :
LES BUS DE TERRAIN
- CONSIDERATIONS TECHNIQUES -



1. LES OBJECTIFS DE LA FORMATION



WorldFIP **IDA** Les objectifs de la formation

INTERBUS **EtherCAT**
 ISO MAC **FIELDBUS** PROFIBUS
ECHELON ONLINE
 CSMA/CD LLC OSI DEVICENET **BUS** CSMA/CA
 WorldFIP CAN
 LON **RESEAU** **ETHERNET**

✓ DEFINITION DU CONCEPT «BUS DE TERRAIN» POUR ACQUERIR LES BASES NECESSAIRES PERMETTANT DE FAIRE SON CHOIX EN FONCTION DE SON PROPRE BESOIN

✓ ETAT DE L'ART : PRESENTATION DES SOLUTIONS WorldFIP,CAN, INTERBUS, LONWORKS, PROFIBUS ET ETHERNET

ENSEIRB **Les réseaux de terrain** **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 7/243 -

2. QU'EST CE QU'UN BUS DE TERRAIN ?

ENSEIRB **Les réseaux de terrain** **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 8/243 -

Définitions

TERRAIN : indique quelque chose de limité ou délimité géographiquement (usine, atelier, voiture...)

BUS : au sens informatique industrielle, conducteur ou ensemble de conducteurs communs à plusieurs circuits permettant l'échange de données entre eux

- ☞ liaisons communes
- ☞ plusieurs circuits
- ☞ référence à la topologie de la configuration

RESEAU : ensemble de lignes de communication qui desservent une même unité géographique

- ☞ niveau d'abstraction supérieur (gestion, diagnostics, maintenance...)

ENSEIRB **Les réseaux de terrain** **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 9/243 -

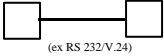
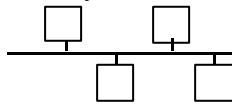
Conséquences

TOPOLOGIE DIFFERENTE

- ☞ participants multiples

LAISON DIFFERENTE


- ☞ Liaison point à point → Liaison multipoint

(ex RS 232/V.24)

COMMUNICATIONS DIFFERENTES

- ☞ Communications Maître/Esclave → Communications multimaitre
- ☞ Potentialité de conflits d'accès


ENSEIRB Les réseaux de terrain 

© pkenseir92003 v3.1 - 10/243 -

Définition plus précise

BUS / RESEAU DE TERRAIN :

- ☞ Terme générique d'un nouveau réseau de communication *numérique* dédié
- ☞ Réseau bidirectionnel, multibranche («multidrop»), série reliant différents types d'équipements d'automatisme :
 - E/S déportées
 - Capteur / Actionneur
 - Automate programmable
 - Calculateur
- ☞ Réseau de communication plus général entre équipements déportés

ENSEIRB Les réseaux de terrain 

© pkenseir92003 v3.1 - 11/243 -


But

BUT INITIAL :

- ☞ Remplacement des boucles *analogiques* de courant 4 - 20 mA

MAIS AUSSI :


- ☞ Distribution (décentralisation) du contrôle, du traitement des alarmes, diagnostics au différents équipements de terrain
- ☞ Intelligence déportée au niveau de ces équipements
- ☞ Interopérabilité (système ouvert ?)

ENSEIRB Les réseaux de terrain 

© pkenseir92003 v3.1 - 12/243 -


Conséquences immédiates

- Augmentation de l'efficacité (précision, formalisation des échanges entre équipements)
- Diminution des coûts (réutilisation possible du câblage existant, moins de «filasse»)
- Augmentation globale de la qualité

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 13/243 -


3. AVANTAGES ET INCONVENIENTS

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 14/243 -

Avantages

- PRINCIPAL AVANTAGE : *Réduction des coûts*
- REDUCTION DES COUTS INITIAUX
 - ☞ Réduction massive du câblage : 1 seul câble en général pour tous les équipements au lieu d'un par équipement
 - ☞ Possibilité de réutiliser le câblage analogique existant dans certains cas
 - ☞ Réduction du temps d'installation
 - ☞ Réduction du matériel nécessaire à l'installation

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

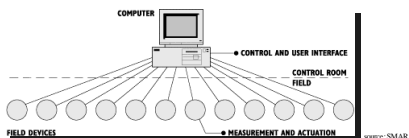
© pkenseir92003 v3.1 - 15/243 -

☐ REDUCTION DES COÛTS DE MAINTENANCE

- ☞ Complexité moindre donc moins de maintenance (fiabilité accrue)
- ☞ Maintenance plus aisée : temps de dépannage réduit, localisation des pannes possibles grâce à des diagnostics en ligne («on line») donc à distance
- ☞ Outils de test dédiés (analyseur...)
- ☞ Flexibilité pour l'extension du bus de terrain et pour les nouveaux raccordements

☐ PERFORMANCES GLOBALES ACCRUES

- ☞ Précision : **communications numériques** : la donnée numérique transférée est sans erreur de distorsion, de réflexion... contrairement à un signal analogique
- ☞ Les données et mesures sont généralement disponibles à tous les équipements de terrain
- ☞ Communications possibles entre 2 équipements sans passer par le système de supervision
- ☞ La structure distribuée permet de faire résider des algorithmes de contrôle au niveau de chaque équipement de terrain (chaque *noeud*)
- ☞ Accès à des variables multiples pour un noeud



Etape 1 : système de contrôle direct : contrôle centralisé vers 1 seul ordinateur dans la pièce de contrôle

Avantages

Etape 2 : système de contrôle distribué : le contrôle est partiellement distribué à quelques cartes de contrôle dans la pièce de contrôle

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 19/243 -

Avantages

Etape 3 : système bus de terrain : contrôle totalement distribué sur le terrain

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 20/243 -

Avantages

Passage de la boucle de courant analogique 4-20 mA au bus de terrain

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 21/243 -

Avantages

AUTRES AVANTAGES

- ☞ Interopérabilité importante grâce au soucis de *standardisation* (système ouvert) aux niveaux hard et soft
 - ✔ Choix pour l'utilisateur final : prix, performances, qualité...
 - ✔ Le standard profite à l'utilisateur et non pas au vendeur
 - ✔ Possibilité de connexion d'équipements de différents fournisseurs respectant le même standard
 - ✔ Echange de données par des mécanismes standards (*protocoles*)
- ☞ Modélisation objet des équipements et de leur fonctionnalité : modèle de bloc fonctionnel aidant l'utilisateur à créer et superviser son bus de terrain

Topologie physique ←→ Vue logique

ENSEIRB Les réseaux de terrain

© pkenseir92003 v3.1 - 22/243 -

Inconvénients

- Connaissances supérieures
 - ☞ Accès au bus : conflit, arbitrage, temps de latence...
 - ☞ Sécurité des informations transportées : gestion des erreurs
 - ☞ Topologie, longueur, débit
 - ☞ Supports physiques
- Investissement en équipements et accessoires (monitoring, maintenance)
 - ☞ Coûts apparemment supérieurs
- Compatibilité totale entre équipements de fournisseurs différents ?
- Choix entre solutions propriétaires et standards

ENSEIRB Les réseaux de terrain

© pkenseir92003 v3.1 - 23/243 -

4. L'ANCETRE : LA BOUCLE DE DE COURANT
4-20 mA

ENSEIRB Les réseaux de terrain

© pkenseir92003 v3.1 - 24/243 -

- La boucle analogique de courant 4-20 mA est l'ancêtre du réseau de terrain apparu dans les années 60
- C'est donc un réseau de transmission de données **analogiques**
- Il n'a pas été complètement normalisé (notamment au niveau connectique...)

BUT

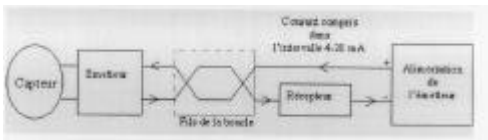
La boucle de de courant 4-20 mA est un moyen de transmission permettant de transmettre un signal **analogique** sur une grande distance sans perte ou modification (notable) de ce signal

- On a toujours eu un besoin de transmettre un signal analogique depuis le capteur (analogique)
- Au début les ingénieurs ont eu de grandes difficultés à trouver un signal électrique qui pouvait être transmis sur des fils sans introduire des erreurs. L'utilisation d'une simple variation de tension n'était pas assez fiable car un changement dans la longueur et la résistance des fils avait pour conséquence de modifier la valeur mesurée
- Lorsque la boucle 4-20 mA est arrivée, elle est rapidement devenue le standard car elle a pu être très précise et ne pas être affectée par la résistance des fils et par les variations de la tension d'alimentation

REALISATION

- Pour réaliser la boucle 4-20 mA, il faut au moins 4 éléments :
 - ✓ l'émetteur
 - ✓ l'alimentation de la boucle
 - ✓ les fils de la boucle
 - ✓ le récepteur
- Ces 4 éléments sont connectés ensemble pour former une boucle





Architecture d'une boucle de courant 4-20 mA



L'ÉMETTEUR

- L'émetteur est composé d'un capteur qui va mesurer les grandeurs physiques comme la température, la pression... et d'un émetteur de courant 4-20 mA
- L'émetteur convertit la valeur mesurée par le capteur en un courant compris dans l'intervalle 4-20 mA
- On a un courant de 4 mA pour la première valeur de l'échelle de mesure du capteur et 20 mA pour la dernière mesure du capteur
exemple : si on a un capteur qui doit mesurer une température de 40 °C à 100 °C, 4mA correspondra à 40 °C et 20 mA à 100 °C
- Si on lit 0 mA, la boucle ne fonctionne plus ou il y a une erreur dans la boucle



LE RECEPTEUR

- On a au moins un récepteur dans la boucle (afficheur digital, une table d'enregistrement...)
- Ils se comportent tous comme une charge résistive
- Il peut y avoir plus d'un récepteur dans la boucle tant qu'il y a assez de tension pour alimenter la boucle



- Si l'on prend par exemple une résistance d'entrée de 250 ohms pour un récepteur, on perdra 5V à cause de la tension développée aux bornes de la résistance pour un courant de 20 mA
- De même un courant de 4 mA causera une chute de tension de 1V
- Si l'on prend trois récepteurs avec une résistance d'entrée égale à 250 ohms, on aura une perte total de tension maximale de $3 \times 5 = 15V$ pour un courant de boucle de 20 mA
- L'alimentation de la boucle devra fournir ces 15V en plus de la tension nécessaire pour le fonctionnement de l'émetteur et des pertes (négligeables) dues à la résistance du fil.



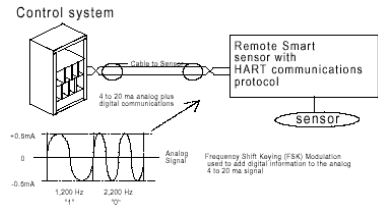
INSTALLATION ET TESTS DE LA BOUCLE

- Pour installer la boucle, il suffit de relier en série l'émetteur, l'alimentation et le récepteur avec le fil
- Après avoir alimenté la boucle et avoir inséré un milliampèremètre, on doit lire un courant d'une valeur comprise entre 4 et 20 mA dépendant de la sortie de l'émetteur
- Il existe des appareils pour tester la boucle affichant précisément le courant de la boucle qui simule l'émetteur ou le récepteur



Il est possible de faire en plus une transmission numérique sur une boucle de courant 4-20 mA (par modulation FSK) :

• Protocole HART (Highway Addressable Remote Transducer)




Source : BB Electronics

5. LA NORMALISATION DES BUS DE TERRAIN : UN ACCOUCHEMENT DIFFICILE

- 40' : Process de contrôle de capteurs de pression (USA)
- 60' : Apparition du standard boucle analogique 4-20 mA (11 ans)
- 70' : Boom des processeurs - contrôle centralisé
- 80' : Contrôle distribué - capteurs intelligents - réseau de terrain - début de la normalisation
- 94' : WorldFIP (World Factory Information Protocol, Europe) et ISP (Interoperable System Project, USA) fusionnent pour donner la Fieldbus Foundation (FF)
- couche physique : sept 1992
- couches liaison, application... : prévues fin 1998 mais...

Historique


- ❑ **CONSTAT** : plus de 10 ans de normalisation
(un standard de télécommunication de UIT met 3 ans à sortir)
 - ☞ L'idée de base était d'avoir un standard avant la sortie de produits commerciaux
 - ☞ Lobbying actif de groupes d'intérêt
...échec de la normalisation niveau liaison fin 1998
- ❑ **RALENTISSEMENT DE L'EMERGENCE D'UN STANDARD INTERNATIONAL DE BUS DE TERRAIN**
- ❑ **L'ABSENCE D'UN STANDARD A ENTRAINE L'APPARITION DE SOLUTIONS PROPRIETAIRES DEVENUES STANDARDS DE FAIT** (dû à une attente trop longue)

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 43/243 -

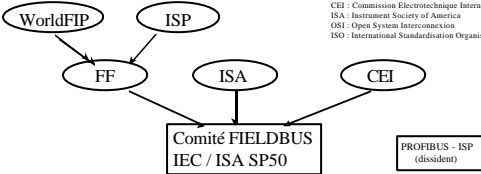
Constat

- ❑ On distingue actuellement 2 types de bus/réseaux de terrains :
 - ☞ Standards de fait : Interbus-S, ASI, Lonworks (capteur/actionneur)
 - ☞ Standards internationaux :
 - WorldFIP** (France, Italie) (NFC 46-600)
 - Honeywell
 - Cegelec
 - Télémechanique
 - EDF...
 - PROFIBUS** (PROcess Field BUS, Allemagne) (DIN 19245)
intégré à ISP (Interoperable System Project, USA)
 - Siemens
 - Fisher Controls (USA)...

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 44/243 -


Normalisation



CEI - Commission Electrotechnique International
ISA - Instrument Society of America
OSI - Open System Interconnection
ISO - International Standardization Organisation

Définition du standard international de bus de terrain basé sur le modèle en 7 couches des systèmes ouverts (OSI) de l'ISO

exemple : niveau physique norme «ISA S50.02 part 2» sept 92
débits normalisés : 31,25 kb/s, 1Mb/s, 2 Mb/s

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 45/243 -

PREMIER BILAN :

- Cohabitation entre des standards de fait et des standards internationaux (Analogie avec Internet et les protocoles réseaux de l'UIT-T)
 - ☞ Assainissement de l'offre bus de terrain : seuls devraient subsister les produits reconnus par tous
 - ☞ Homogénéisation de l'offre : le modèle OSI est le modèle de référence
 - ☞ Difficulté pour l'utilisateur final de s'y retrouver et de faire le bon choix (pérennité assurée ?)

- Problèmes de compatibilité possible au niveau utilisateur pour des produits de fabricants différents ayant les mêmes caractéristiques de bas niveaux (volonté de conserver le client ?)



- Généralement, on regroupe sous le terme «bus de terrain» tous les bus de communication industriels

- On distingue néanmoins par complexité décroissante :
 - ☞ Le bus d'usine : réseau local industriel basé sur Ethernet de type MAP ou TOP (se rapproche du réseau local IP)
 - ☞ Le bus de terrain («Feld Bus»)
 - ☞ Le bus de bas niveau («Sensor Aktor Bus») : bus capteur/actionneur

MAP : Manufacturing Automation Protocol
 TOP : Technical and Office Protocol
 IP : Internet Protocol

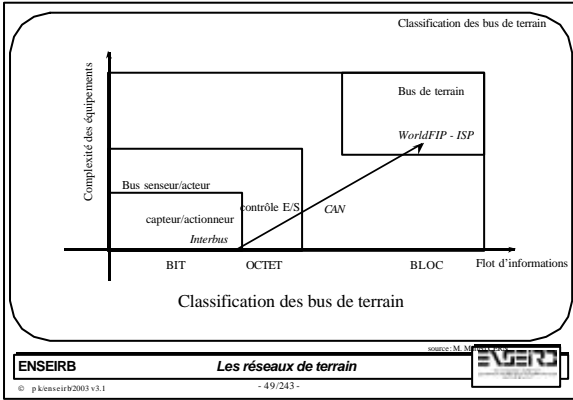


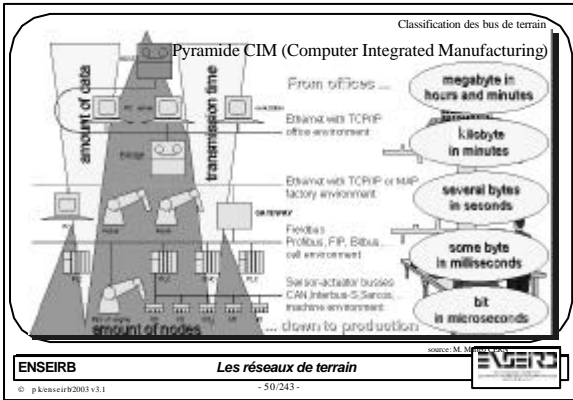
- Bus de terrain :
 - ☞ Permet l'envoi de trames de qq. diz. d'octets à 256 octets...
 - ☞ Temps de réaction de qq. ms à qq. diz. de ms
 - ☞ Relie de unités intelligentes qui coopèrent dans l'exécution de travaux (coopération de tous les nœuds)
 - ☞ Communications Maître/Esclave ou Multimaitre
 - ☞ Possibilité d'accès au niveau inférieur (capteur/actionneur)

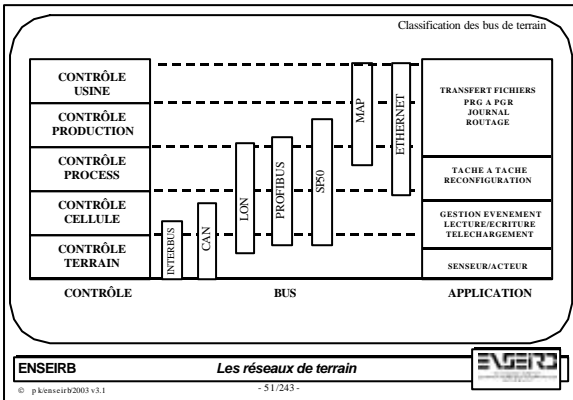
- Bus capteur/actionneur :
 - ☞ Relie entre eux des noeuds à intelligence limitée ou nulle
 - ☞ Temps de réaction primordial
 - ☞ Limitation du nombre de données à faire circuler sur le bus (trame unique, fixe, cyclique (Interbus) ou trame avec protocole (CAN))

CAN : Control Area Network











ETAT DE LA NORMALISATION : (2001)		Classification des bus de terrain
Couche concernée	Référence	Commentaire
Présentation générale	IEC 61158-1	En préparation
Couche physique 1	IEC 61158-2	Publié en 1993 FF, WorldFIP, PROFIBUS PA conformes
Couche liaison 2	IEC 61158-3 IEC 61158-4	Ces 4 normes viennent d'être publiées et se déclinent en 8 types : Type 1 : TS Type 2 : controlNet Type 3 : PROFIBUS Type 4 : P-Net Type 5 : FF-HSE Type 6 : SwiftNet Type 7 : WorldFIP Type 8 : Interbus S
Services Protocoles		
Couche application 7	IEC 61158-5	En préparation
Services Protocoles	IEC 61158-6	
System management	IEC 61158-7	
Tests de conformité	IEC 61158-8	En stand by

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 52/243 -

BUS ET NORMES : (2001)		Classification des bus de terrain
Norme internationale	Bus concernés	
IEC 62026	AS-i DeviceNet SDS LON (en cours)	
IEC 61158	ControlNet PROFIBUS FF-HSE WorldFIP Interbus	
EN 50295	As-i	
EN 50170	PROFIBUS WorldFIP FF-H1 ControlNet (en cours)	
EN 50254	PROFIBUS-DP WorldFIP Interbus	
EN 50325	DeviceNet SDS CANopen (en cours)	

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 53/243 -

6. LE DECOLLAGE DU BUS DE TERRAIN

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 54/243 -

Les différentes parts de marché bus de terrain

ETUDE DES BUS DE TERRAIN

Question posée : Avez-vous étudié les bus de terrain ?

OUI
52 %
NON
48 %

371 personnes ont répondu à cette question

source : Mesures No 695 - Mai 1997

ENSEIRB

Les réseaux de terrain

© pkenseirb2003 v3.1 - 58/243 -

Les différentes parts de marché bus de terrain

CONCEPTION D'IMPLICATIONS À NIVEAU DES BUS DE TERRAIN

Question posée : Vous envisagez de développer des applications à base de bus de terrain. Sur quelle solution allez-vous vous appuyer ?

	OUI	NON	NE SAIT PAS
Travailler directement sur les machines qui contiennent le bus	35 %	21 %	21 %
Travailler sur les bus à partir de machines	47 %	28 %	19 %
Travailler sur les bus à partir de machines et de logiciels	18 %	31 %	11 %
Travailler sur les bus à partir de machines et de logiciels et de logiciels	10 %	31 %	11 %
Travailler sur les bus à partir de machines et de logiciels et de logiciels et de logiciels	10 %	31 %	11 %

AVENIR DES BUS DE TERRAIN

Question posée : Parmi les bus de terrain et de machines, lesquelles ont le plus de potentiel ?

	Tracteur	Chargeur	Tracteur	Tracteur	Tracteur
FC	40%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%
FC	30%	40%	20%	10%	10%

source : Mesures No 695 - Mai 1997

ENSEIRB

Les réseaux de terrain

© pkenseirb2003 v3.1 - 59/243 -

Les professionnels intéressés par le bus de terrain

☐ 3 CATEGORIES DE PROFESSIONNELS INTERESSES :

- ☞ Consommateurs : ceux qui ont à travailler sur une installation utilisant un bus de terrain et qui y sont transparents
- ☞ Intégrateurs de système utilisant un bus de terrain
- ☞ Producteurs, fournisseurs : ceux qui fournissent des équipements se connectant sur un bus de terrain

ENSEIRB

Les réseaux de terrain

© pkenseirb2003 v3.1 - 60/243 -

7. INFORMATIONS TECHNIQUES GENERALES SUR LES BUS DE TERRAIN

Le modèle OSI

- Un bus de terrain est un système de communication dédié :
 - ☞ Respect du modèle d'interconnexion des systèmes **ouverts (OSI)** de l'Organisation de Standardisation Internationale (ISO) (ISO 7498 1983)
- Le modèle OSI est une base de référence pour identifier et séparer les différentes fonctions d'un système de communication (vue de l'esprit, modèle logique)
- Un réseau de communication est basé sur une structure en couches

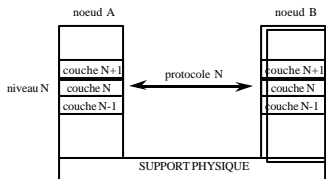
OSI - Open System Interconnexion
ISO - International Standardisation Organism

Le modèle OSI

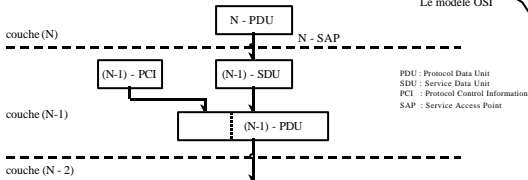
- Le modèle OSI est un modèle hiérarchique à plusieurs couches ou niveaux :
 - ☞ Une couche est créée quand un niveau d'abstraction est nécessaire
 - ☞ Chaque couche exerce une ou plusieurs fonctions précises
 - ☞ Le choix des frontières entre chaque couche doit limiter le flux de données échangées
 - ☞ Le nombre de couches doit être suffisant pour éviter de faire cohabiter dans une même couche des fonctions trop différentes

! MODELE OSI A 7 COUCHES («LAYERS»)

- Le modèle OSI ne propose pas une architecture de réseau universelle
- Le modèle OSI décrit seulement ce que chaque couche doit réaliser
- L'ISO a quand même proposé des normes (protocoles) pour ces couches (HDLC, X.25-2 (LAP-B)...)
 - Chaque couche assure un ensemble de fonctions spécifiques :
 - ☞ Chaque couche utilise les services de la couche immédiatement inférieure pour rendre à son tour un service à la couche immédiatement supérieure
 - ☞ Une **entité** est l'élément actif d'une couche (matériel, logiciel)
 - ☞ Les entités d'une même couche sur 2 noeuds différents sont des **entités paires** ou homologues



- Un **protocole** est le langage commun que doivent connaître et utiliser 2 entité homologues



PDU : Protocol Data Unit
SDU : Service Data Unit
PCI : Protocol Control Information
SAP : Service Access Point

- Application du principe d'encapsulation des données passées d'un niveau à un autre («poupées russes»)
 - ☞ Encapsulation des données vers les niveaux inférieurs
 - ☞ Désencapsulation des données vers les niveaux supérieurs
 - ☞ Diminution du débit utile

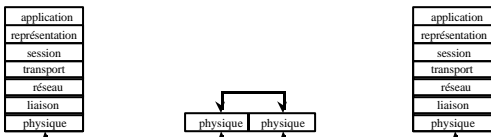
- Couche 5 ou couche session :
 - ☞ Structuration du dialogue entre la session établie (break, reprise)
 - ☞ Masquage total des problèmes de transmission
- Couche 6 ou couche représentation :
 - ☞ Représentation des données manipulées par les 2 applications communicantes (format, compression, cryptage...)
- Couche 7 ou couche application :
 - ☞ Interface entre l'application de l'utilisateur et le service de communication
 - ☞ Définition d'applications normalisées (messagerie...)



ELEMENTS D'INTERCONNEXION

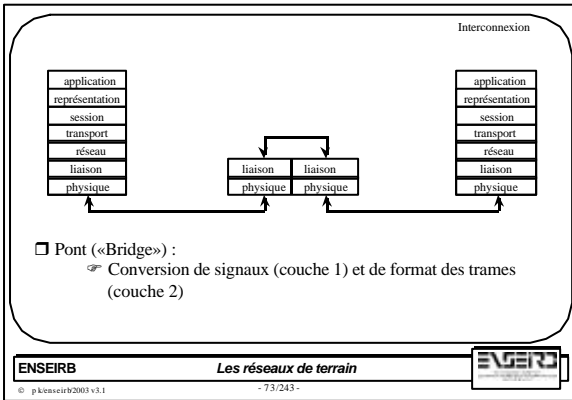
- Nécessité d'ajouter des éléments dans un réseau de communication pour :
 - ☞ Extension de réseau (plus de noeuds, plus long)
 - ☞ Lien vers un autre type de réseau
- Différents type d'appareils mis en œuvre suivant le niveau du modèle OSI considéré

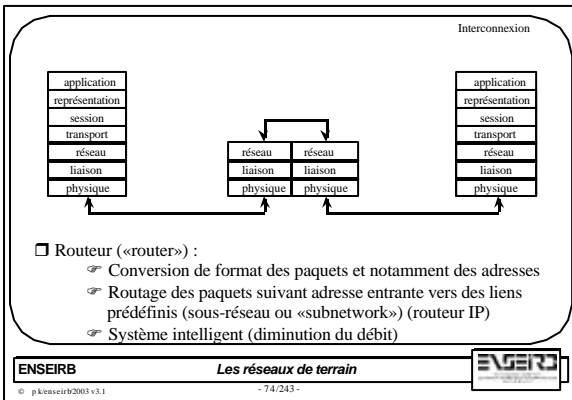


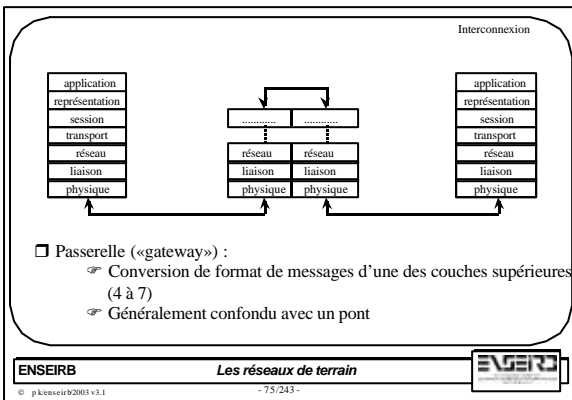


- Répéteur ou amplificateur («repeater») :
 - ☞ Amplification du signal pour augmenter la distance
 - ☞ Conversion de signaux (RS-485 vers fibre optique)









Critères de classification

On peut classer un réseau suivant différents critères :

- ☞ Distance entre les éléments les plus éloignés
- ☞ Débit maximum
- ☞ Nombre maximum de noeuds
- ☞ Protocoles mis en œuvre (méthode d'accès au médium)
- ☞ Topologie

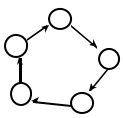
Les différentes topologies possibles sont :

- ☞ Anneau («ring»)
- ☞ Etoile («star»)
- ☞ Bus
- ☞ Arbre («tree»)

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 76/243 -

Critères de classification



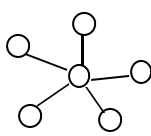
☞ Communication unidirectionnelle

☞ Régénération à chaque noeud

☞ Extension impossible en fonctionnement

☞ Problème si un noeud en panne

TOPOLOGIE EN ANNEAU



☞ Noeud central

☞ Ajout d'un noeud possible en fonctionnement

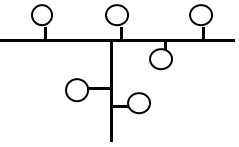
☞ plus de câble

TOPOLOGIE EN ETOILE

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 77/243 -

Critères de classification



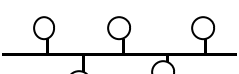
☞ Compromis entre les 2 topologies précédentes

☞ Défaillance d'un noeud possible

☞ Extension aisée

Topologie des bus de terrain

TOPOLOGIE EN ARBRE



☞ Pas de branches

TOPOLOGIE EN BUS

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 78/243 -

☐ Importance fondamentale de la couche liaison de données

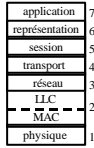
☐ Division en 2 sous-couches :

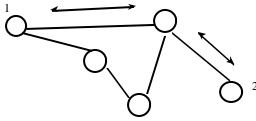
☞ Sous-couche LLC («Logical Link Control») :

- * Filtrage des messages
- * Recouvrement des erreurs bit / trame
- * Notification de surcharge (overrun)

☞ Sous-couche MAC («Medium ACcess») :

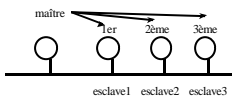
- * Mise en trame, gestion émission / réception
- * détection / signalisation erreur bit
- * arbitrage : gestion des accès simultanés sur le médium car collisions possibles
- * temps de latence (valeur garantie ?)
- * importance de la topologie





☐ Accès avec protocole orienté connexion :

- ☞ Protocole des réseaux actuels
- ☞ 2 noeuds sont physiquement connectés (phase d'établissement d'une liaison avant émission de données)
- ☞ Possibilité de passer à travers plusieurs noeuds
- ☞ Déterministe si les 2 noeuds sont adjacents



(ex : Profibus)

☐ Accès par «polling» :

- ☞ Un noeud maître consulte périodiquement les noeuds esclaves par un message de polling leur donnant le droit d'émettre
- ☞ Système centralisé (Maître/Esclave)
- ☞ Point faible : maître
- ☞ Peu efficace
- ☞ Communication entre esclaves possible via le maître

Méthodes d'accès au médium

maître esclave1 esclave2 esclave3

Sync maître Escl 1 Escl 2 Escl 3 Sync

temps →

Accès par multiplexage temporel («Time Division Multiple Access») :

- ☞ Emission d'un mot de synchronisation par le noeud maître
- ☞ Emission des données par tous les noeuds à un Intervalle de Temps précis (IT)
- ☞ Taille des données fixe
- ☞ Meilleur efficacité que le polling

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 82/243 -

Méthodes d'accès au médium

(ex : bus FDDI)

Accès jeton sur anneau («Token Ring») :

- ☞ Topologie en anneau
- ☞ Circulation d'une trame particulière (jeton) de noeud en noeud quand pas d'émission
- ☞ Le noeud désirant émettre sur le médium garde le jeton, émet sa trame puis rend le jeton
- ☞ Connexion point à point, déterminisme
- ☞ Problèmes si médium rompu, perte ou duplication de jeton
- ☞ Variante : bus à jeton

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 82/243 -

Méthodes d'accès au médium

(ex : bus CAN)

Accès par dominance bit («Binary Countdown») :

- ☞ Les noeuds attendent un blanc avant d'émettre
- ☞ Chaque trame possède un identificateur (peut être l'identificateur du noeud)
- ☞ On distingue le bit dominant du bit récessif
- ☞ Accès multiples possibles
- ☞ En cas de contention, l'arbitrage se fait sur les bits de l'identificateur («Bitwise Contention»)
- ☞ Introduction de priorités
- ☞ Efficacité importante
- ☞ L'arbitrage introduit une longueur max du réseau

$time_bit > 2 t_prop_bus = 2 l_bus/v$

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 84/243 -

Méthodes d'accès au médium

Principe de l'arbitrage par dominance bit

ENSEIRB *Les réseaux de terrain*

© pkenseir92003 v3.1 - 85/243 -

Méthodes d'accès au médium

Accès CSMA/CD («Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection») :

- ☞ Les nœuds attendent un blanc avant d'émettre
- ☞ Si plusieurs émissions simultanées, détection de la collision
- ☞ Accès multiples possibles
- ☞ En cas de contention, l'arbitrage se fait par durée d'attente aléatoire pour chaque nœud en collision
- ☞ Problème si charge élevée
- ☞ Peu déterministe (risque de blocage)

ENSEIRB *Les réseaux de terrain*

© pkenseir92003 v3.1 - 86/243 -

Méthodes d'accès au médium

Accès CSMA/CA («Carrier Sense Multiple Access/Collision Avoidance») :

- ☞ Les nœuds attendent un blanc avant d'émettre
- ☞ Accès multiples possibles
- ☞ Si détection collision, émission d'un signal «jam» suivi d'une trame de gestion de contention avec IT
- ☞ Introduction d'un IT ultra prioritaire pour message global prioritaire

ENSEIRB *Les réseaux de terrain*

© pkenseir92003 v3.1 - 87/243 -

- Le bus de terrain ISA/SP50 possède en plus :
 - ☞ Une couche **utilisateur** :
 - * Implémentation d'une stratégie de contrôle global distribué modélisée sous forme de blocs fonctionnels («function block»)
 - * Mise en place d'une base de données répartie distribuée sur le réseau pour le contrôle et l'acquisition

 - ☞ Bloc **supervision** («system and network management») :
 - * Configuration, monitoring, contrôle des ressources du réseau

FIELD BUS ONLINE

SOLUTION 0 : FF

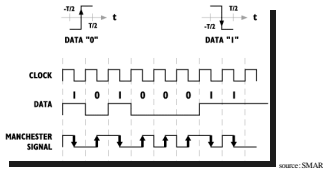
DESCRIPTION DU STANDARD INTERNATIONAL ISA / SP50

- Tous les équipements connectés au médium ont les mêmes paramètres

- Couche physique :
 - ☞ Reprise du standard CEI (IEC 1158)
 - ☞ Echange de données série, SYN, half duplex
 - ☞ Médium : paire torsadée blindée (FO, radio : à l'étude)
 - ☞ 3 débits normalisés : 31.25 Kb/s (H1), 1Mb/s, 2.5 Mb/s
 - ☞ Topologie : bus, arbre (31.25 Kb/s seulement), point à point avec résistance de terminaison 150Ω
 - ☞ Nombre de noeuds max : 32
 - ☞ Téléalimentation possible 9-32 V DC

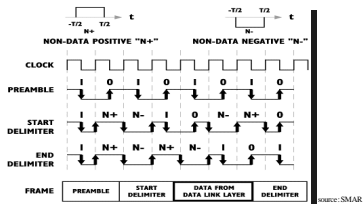
- ❑ Couche physique : une (r)évolution
 - évolution en cours sur Ethernet 100 Mb/s (H2) :
 - ☞ projet HSE (High Speed Ethernet) (norme IEC 61158)
- ❑ HSE est destiné à collecter et distribuer l'information mais ne possède pas le déterminisme nécessaire aux applications à temps critique

- ❑ Couche physique :
 - ☞ Utilisation d'un code de ligne Manchester (une transition par élément binaire pour transfert du rythme)
 - ☞ Modulation du courant par ce code (15-20 mA)



source: SMAR

- ❑ Couche physique :
 - ☞ Définition d'une structure de trame (préambule, données niveau liaison, délimiteur)



source: SMAR


Illustration : le bus de terrain ISA/SP50

Couche liaison MAC :

- ☞ Un noeud maître actif, des noeuds esclaves (ont le droit seulement de répondre au maître)
- ☞ Accès au médium par polling avec jeton : on peut avoir plusieurs maîtres déclarés, seul le maître ayant le jeton est le maître élu pour interroger les noeuds esclaves (pas de contention)
- ☞ Chaque trame possède les adresses source et destination
- ☞ Code CRC 16 bits pour détection des erreurs

Couche liaison LLC (en cours de normalisation) :

- ☞ Définition de 2 types de message :
 - * *Message opérationnel* : faible volume, temps critique (variable, contrôle...)
 - * *Message de fond* («background») : fort volume, non temps critique (configuration, diagnostics...)


ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 


© pkenseir92003 v3.1 - 97/243 -

Illustration : le bus de terrain ISA/SP50

Couche application :

- ☞ 2 types de connexion définis :
 - * *Modèle Client / Serveur* : transfert de données acyclique entre 2 applications
 - * *Modèle Producteur / Consommateur* («publisher / subscriber») : transfert de données cyclique entre 2 applications (contrôle capteur/actionneur)

 **BUS DE TERRAIN EN COURS DE NORMALISATION**
(couche liaison adoptée fin 1997 !!!)

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 98/243 -

PARTIE II :
LES BUS DE TERRAIN
- ETAT DE L'ART -

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 99/243 -

Présentation de bus de terrain dignes d'intérêt (état de l'art)

- ✓ ☞ Côté utilisateur final
- ☞ Côté concepteur de cartes
- ✓ Illustration par l'exemple des point techniques précédemment vus
- ✓ Bus de terrain et connectivité Internet
- ✓ Tableaux récapitulatifs
- ✓ Conclusion : les questions à se poser pour le choix d'un bus de terrain





SOLUTION 1 : WorldFIP



- WorldFIP est un standard de fait qui respecte le modèle OSI (1,2,7)
- Le bus de terrain WorldFIP est un produit français à l'initiative du Ministère de l'Industrie en 1982
 - ☞ Norme CENELEC EN50170 et EN50254
- WorldFIP est à la base du standard international IEC/SP50
- WorldFIP est à ranger dans la catégorie des bus de terrain



Couche physique :

- ☞ Conforme à la norme CEI 1158
- ☞ Médium : paire torsadée blindée 150 Ω avec une paire supplémentaire en cas de défaillance
- ☞ Nombre max de noeuds : 32 par segment
- ☞ 4 répéteurs au plus

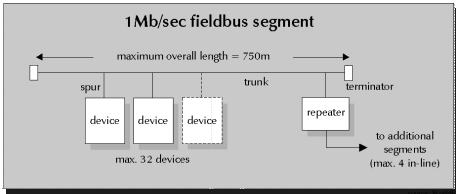
- ☞ Débits normalisés :
 - ✔ 31.25 kb/s jusqu'à 1900 m
 - ✔ 1 Mb/s jusqu'à 750 m
 - ✔ 2.5 Mb/s jusqu'à 500 m
 - ✔ 25 Mb/s prévu grâce à FIP HSF (FIP High Speed Fieldbus)

ISA SP50/IEC function blocks		8
FIP MPS	MMS	7
FIP Temps critique	FIP Messages	2
IEC 1158-2		1



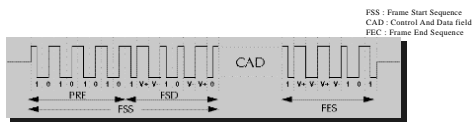
Couche physique :

- ☞ Topologie : étoile, anneau ou bus
- ☞ Nombreux composants et appareils disponibles (voir revue de presse)



Couche liaison :

- ☞ Structure de trame du type IEC/SP50
- ☞ Utilisation d'un code CRC 16 bits (TEB < 10⁻⁹)
- ☞ Arbitrage du bus assurant le déterminisme :
 - ✔ Accès cyclique ou non à des variables temps critique
 - ✔ Transfert de messages non temps critique selon le format MMS («Manufacturing Message Specification»)



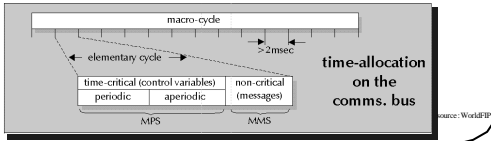
CAD : Contrôle + données + CRC16

source : WorldFIP



Couche liaison :

- ☞ Utilisation du modèle producteur / consommateur pour transmettre
 - ✔ 1. variable cyclique temps critique toujours transmise (capteur)
 - ✔ 2. variable événementielle temps critique (alarme)
 - ✔ 3. message non temps critique transmis si possible (maintenance)
- ☞ Exécution d'un macro cycle de durée égale au temps de rafraîchissement le plus long



Couche application :

- ☞ Utilisation du modèle Client/Serveur pour applications non temps critique
- ☞ Utilisation d'une spécification des messages de type MMS

Passerelles vers les bus de terrain

- ✔ HART
- ✔ FF

Contacts :

WorldFIP
2-4 rue de Bône
92160 ANTONY

<http://www.worldfip.org>

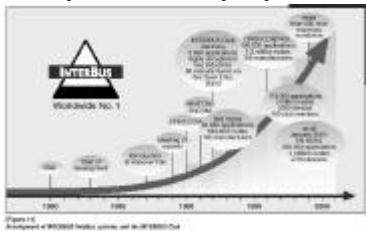


SOLUTION 2 : INTERBUS



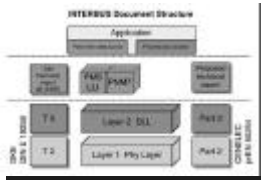
Le bus de terrain Interbus

- Interbus(-S) est un standard de fait (1987) développé par Phoenix Contact spécialiste des capteurs/actionneurs et qui respecte le modèle OSI (1,2,7)



Le bus de terrain Interbus

- Le bus de terrain Interbus est un produit reconnu
 - ☞ Norme CENELEC EN50254 (1997)
 - ☞ Norme DIN 19258 (1993)



source : club Interbus

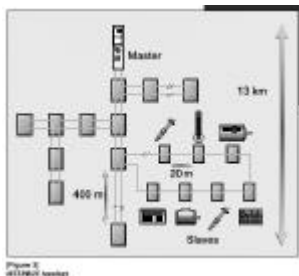


- ❑ Interbus est à ranger dans la catégorie des bus capteur/actionneur. Il offre néanmoins la possibilité d'émettre des messages de 10 à 100 octets
- ❑ Interbus est beaucoup utilisé dans l'industrie
 - ☞ 700 fournisseurs de modules Interbus
 - ☞ 120000 réseaux mis en place reliant 1500000 de modules !
- ❑ Interbus possède des composants d'interface
 - ☞ Circuit LPC1 de Phoenix Contact
 - ☞ Circuit SuPI du club Interbus



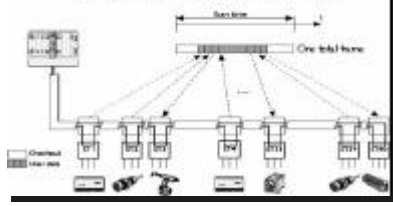
- ❑ Couche physique :
 - ☞ Médium : 2 paires torsadées
 - ☞ Signaux conformes au standard RS-485
 - ☞ Nombre max de noeuds : 256 pour 4096 E/S au maximum
 - ☞ Débit brut de 500 kb/s, débit utile de 300 kb/s (efficacité des protocoles de 60 %) avec une version 2 Mb/s
 - ☞ Fonction répéteur réalisée par chaque nœud traversé
 - ☞ Longueur maximale de 12,8 km





- ☐ Couche physique :
 - ☞ Topologie : anneau

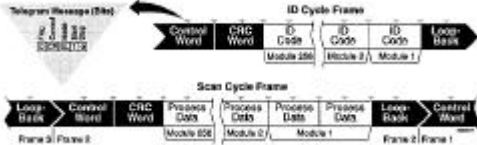
One-Total-Frame Protocol



source: club.brochu



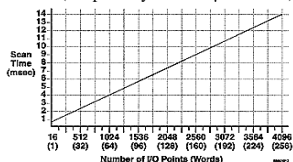
- ☐ Couche liaison :
 - ☞ Structure d'une trame cyclique unique type TDMA
 - ✓ Trame pour identification des modules (« ID cycle »)
 - ✓ Trame de scrutation/contrôle des modules (« Scan Cycle »)



source: club.brochu



- ☐ Couche liaison :
 - ☞ Utilisation d'un code CRC 16 bits
 - ☞ Communications type maître/esclave (pas de conflit)
 - ☞ Trame de durée fixe selon le nombre de modules recensés
 - ☞ Déterminisme (temps de cycle : 500 µs à 10 ms)



source: club.brochu



☐ Couche application :

- ☞ Accès direct aux données d'E/S
- ☞ Accès par message pour applications non temps critique
 - ✓ Utilisation du modèle Client/Serveur
 - ✓ Utilisation de la spécification PMS (Peripherals Message Specification) basé sur le standard MMS (bibliothèque de routines C-ANSI)

MMS : Manufacturing Message Specification

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseir92003 v3.1

- 121 /243 -

☐ Une version simplifiée d'Interbus est aussi proposée : Interbus-Loop

- ☞ Raccordement direct de capteurs/actionneurs
- ☞ Conformité à la norme DIN 19258, seul le niveau physique change (code Manchester modulant le courant)
- ☞ 2 connecteurs non blindés pour former la boucle
- ☞ Téléalimentation de 24 V DC
- ☞ Débit brut de la trame cyclique de 500 kb/s
- ☞ 64 nœuds au maximum
- ☞ Longueur maximale de 100 m
- ☞ Interfaçage possible à Interbus

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseir92003 v3.1

- 122 /243 -

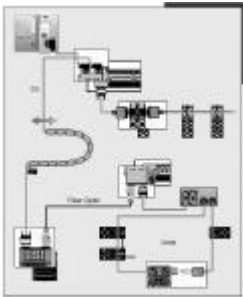


Figure 102
Schéma d'un bus de terrain Interbus-Loop

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseir92003 v3.1


- 123 /243 -

Le bus de terrain Interbus

Contacts :
 Phoenix Contact
 9 avenue Léonard de Vinci
 33600 PESSAC
 05.57.26.58.59


Club Interbus
 Bd de Beaubourg Emerainville
 77437 MARNE LA VALLEE CEDEX 2

<http://www.interbusclub.com>

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 124 /243-

SOLUTION 3 : CAN

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 125 /243-


Le bus de terrain CAN

CAN : Acronyme de «Control Area Network»

CAN est un standard de fait développé par Robert Bosh GmbH et Intel (1985) et qui respecte le modèle OSI (1,2). Le niveau application a été défini par ailleurs

Le bus de terrain CAN est un produit reconnu

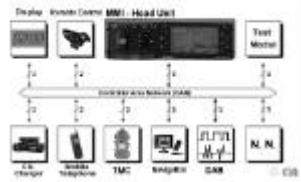
- Norme ISO 11898 (applications haut débit)
- Norme ISO 11519 (applications faible débit)

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

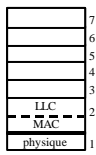
© pkenseir92003 v3.1 - 126 /243-

☐ CAN a été initialement développé pour l'industrie automobile mais est aujourd'hui utilisé pour l'automatisme et les applications de contrôle

Entertainment in Motor Vehicles



☐ CAN est à ranger dans la catégorie des bus de terrain



☐ CAN possède des composants chez différents fondateurs

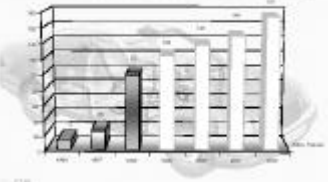
- ☞ Hitachi, Motorola (68HC12), NS, NEC, Philips (87C592, 82C250)
- ☞ Siemens SGS Thomson, Toshiba
- ☞ Circuits bon marché !!!

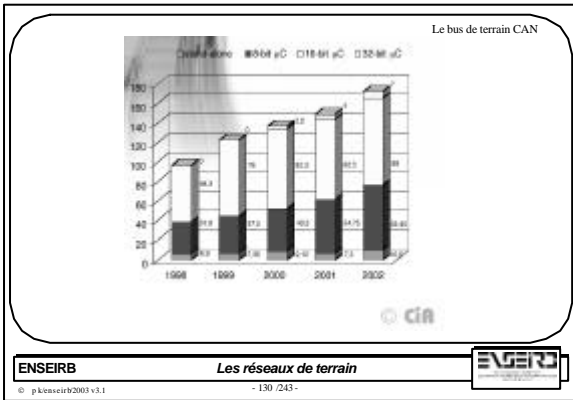


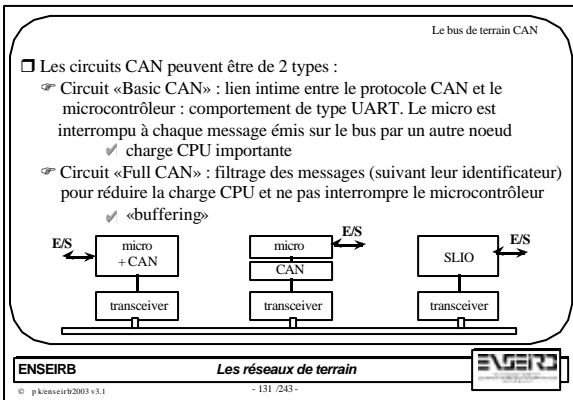
☐ CAN connaît un essor important

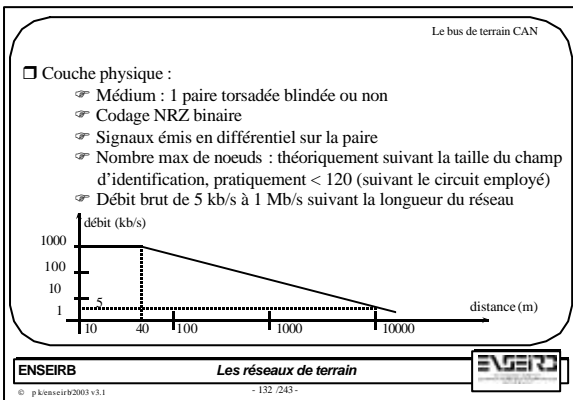
- ✓ 11 millions de noeuds en 1996
- ✓ 149 millions de noeuds attendus pour 2001 !

CAN Node Sales Figures



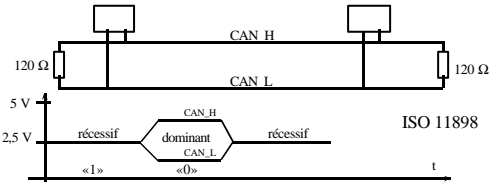






☐ Couche physique :

- ☞ Topologie : bus
- ☞ Standard 11519 pour faible débit (< 125 kb/s)
- ☞ Standard 11898 pour haut débit : connecteur SUB-D 9 points



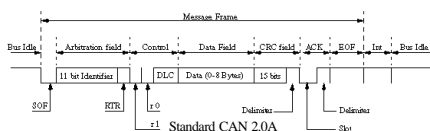
☐ Couche liaison :

- ☞ Communications multimaître
- ☞ Arbitrage de type CSMA/CA
- ☞ Arbitrage sur le champ d'identificateur de la trame (message)
 - ✓ Bit dominant : 0
 - ✓ Bit récessif : 1
- ☞ L'entête (identificateur) de la trame donne sa priorité
 - ✓ Identificateur faible = priorité forte
 - ✓ La trame de plus forte priorité est toujours transmise
 - Le temps de latence dépend de la charge du bus (priorité la plus forte = $137 * \text{bit_time}$ pour CAN 2.0A)



☐ Couche liaison :

- ☞ 2 standards de trames définies :
 - ✓ «Standard CAN» 2.0A: ID sur 11 bits (2032 noeuds en théorie)
 - ✓ «Extended CAN» 2.0B : ID sur 29 bits (536870912 noeuds en théorie)



- Couche liaison : structure de la trame «Standard CAN»
 - ☞ SOF : Start Of Frame
 - ☞ RTR : Remote Transmit Request : distinction entre une «data frame» et une «remote frame»
 - ☞ r0, r1 : bits dominants : réservés
 - ☞ DLC : taille des données en octets (4 bits) : 0 à 8 octets
 - ☞ CRC : code de redondance cyclique : CRC15
 - ☞ ACK : ACKnowledge (2 bits dont 1 récessif) : acquittement de la trame
 - ☞ EOF : 7 bits récessifs
 - ☞ INT : 3 bits récessifs

Taille des données : au plus 8 octets
Protection contre les erreurs par CRC 15 bits $TEB < 5.10^{-11}$



- Couche liaison : différents types de trames sont définis
 - ☞ «data frame» : trame de données
 - ☞ «remote frame» : trame de demande d'émission de données par un noeud
 - ☞ «error frame» : trame d'erreur
- Couche application :
 - ☞ N'est pas explicitement définie dans le standard CAN
 - ☞ Différents types de couches application pour CAN existent actuellement
 - ☞ Gestion par le CiA : «CAN in Automation group»




- Le CiA :
 - ☞ Organisation basée à Erlangen (Allemagne)
 - ☞ Groupement d'industriels (250)
 - ☞ But : fournir la technique, des produits, des informations, du marketing et promouvoir CAN
 - ☞ Supporte différentes couches application pour CAN

✓CAL (CAN Application Layer) :
Est maintenu par le CiA et peut être obtenu gratuitement sans royalties. Les spécifications peuvent être obtenues auprès du CiA (CiA DS-201...207) (bibliothèque en langage C)



Le bus de terrain CAN

- ✓ CANopen :
Version simplifiée de CAL supportée par le CiA
- ✓ DeviceNet :
Version développée par Rockwell/Allen-Bradley. Licence à acquérir au préalable. Pas de royalties. Approuvé par le CiA. La couche applicative est portée sur Ethernet/TCP/IP (projet EtherNet/IP)
- ✓ SDS (Smart Distributed System) :
Version développée par Honeywell. Pas de royalties. Approuvé par le CiA

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 


© pkenseir92003 v3.1 - 139 /243-

Le bus de terrain CAN

Contacts :
 Revendeurs de composants habituels

I+ME/ACTIA/AIXIA
 4, chemin de Pouvoirville
 BP 4215
 31432 TOULOUSE

CiA
 Am Weichselgarten 26
 D 91058 ERLANGEN
 Allemagne

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 140 /243-



SOLUTION 4 : LONWORKS

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 141 /243-

- LonWorks est un standard de fait propriétaire développé par la société Echelon
- LonWorks respecte le modèle OSI complet (couches 1 à 7) contrairement au bus de terrain « classique » (couches 1,2 et 7)
- LonWorks est une solution récente (1988)

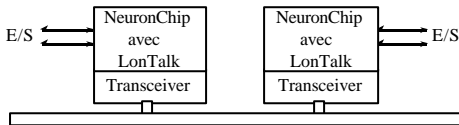
application	7
représentation	6
session	5
transport	4
réseau	3
LLC	2
MAC	2
physique	1



- LonWorks est à ranger dans la catégorie des bus de terrain. Il permet néanmoins d'opérer au niveau supérieur (atelier)
- LonWorks est beaucoup utilisé dans l'industrie (voir p 37)
 - ✓ 1000 produits LonWorks (1996)
 - ✓ 4 millions de nœuds LonWorks (1997)
 - ✓ 75 produits différents proposés par Echelon



- LonWorks est bâti autour de 3 briques importantes :
 - ☞ Circuit NeuronChip : composé de 3 microcontrôleurs 8 bits pour la gestion des protocoles et des E/S
 - ☞ Protocoles de communication LonTalk en firmware dans le circuit NeuronChip
 - ☞ Transmetteur (« transceiver ») propre et adapté à différents supports de transmission



- ☐ Echelon propose aussi 75 produits différents :
 - ☞ Circuit NeuronChip : source Motorola et Toshiba
 - ☞ Transceivers
 - ☞ Routeurs et ponts (niveau réseau 3)
 - ☞ Passerelles vers LonWorks par bus ISA, VME... ou par RS.232
 - ☞ Outils de développement
 - ✓ Construction de réseau LonWorks : LonBuilder
 - ✓ Construction de nœud LonWorks : NodeBuilder
 - ☞ Outils de supervision : LonManager



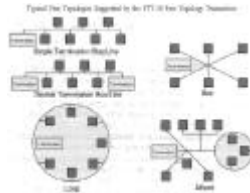
Prix élevés !!!



- ☐ Couche physique : (dépend essentiellement du transceiver utilisé)
 - ☞ Médium : paire torsadée, câble coaxial, courant porteur, FO
 - ☞ Topologie : anneau, bus, étoile ou libre
 - ☞ Nombre max de nœuds : 32385 par domaine
 - ☞ Débit brut de 2 kb/s à 1,25 Mb/s suivant transceiver
(PLT-20 : 2kb/s, XF-1250 : 1,25 Mb/s)
 - ☞ Longueur maximale dépendant de la topologie, du transceiver et du débit
(de 500 m à 2700 m)
 - ☞ Codage de type Manchester



- ☐ Couche physique : exemple du transceiver FTT-10
 - ☞ Médium : paire torsadée
 - ☞ Topologie : anneau, bus, étoile ou libre
 - ☞ Nombre max de nœuds : 64
 - ☞ Débit brut de 78 kb/s
 - ☞ Longueur maximale de 500 m en libre à 2700 m pour bus avec double terminaison
 - ☞ Utilisateur de répéteur possible



source: LonWorks



☐ Transceiver FTT-10 : détails techniques

Fonction : Free topology, transformer-isolated twisted pair transceiver
 Data Communications Type : Differential Manchester coding
 Network Polarity : Polarity insensitive
 Clock Rates : Selectable 1, 2.5, 5, or 10 MHz input clock. Clock supplied by Neuron Chip
 Transmission Speed : 78 kilobits per second
 Number of transceivers per Segment : Up to 64, depending on number of LPT-10
 Network Wiring : 22 to 16AWG twisted pair
 Network Length in free topology :
 < 1000 m (3,280 feet) maximum total
 < 500m (1,640 feet) maximum total wire
 < 500m (1,640feet) maximum node-to-node distance
 Network length in Doubly-Terminated Bus Topology :
 < 5400 m (17,710 feet) with one repeater
 < 2700 m (8,850 feet) with no repeaters
 Maximum Sub Length in Doubly Terminated Bus Topology :3m (9-8 feet)
 Network Termination :One terminator in free topology ; two terminators in bus topology
 Packaging : Transformer and chip-on-board hybrid

FTT-10 Free Topology Transceiver Number Ordering : 50050 01



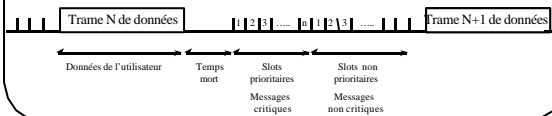
☐ Couche liaison :

- ☞ Méthode d'accès de type CSMA/CA pour gérer les collisions possibles (brevet Echelon)
- ☞ Utilisation d'un code CRC 16 bits
- ☞ Trame de données d'au plus 256 octets
- ☞ Communications multimaître



☐ Couche liaison :


- ☞ Pour émettre des données, demande d'accès au médium par tirage d'un IT (slot) non prioritaire
- ☞ Déterminisme (IT prioritaires pour transfert de messages prioritaires)



Le bus de terrain LonWorks

- Couche réseau :
 - ☞ Possibilité de réaliser du « subnetting » par filtrage des adresses par un routeur

- Couches supérieures :
 - ☞ Conformes aux fonctionnalités définies dans le modèle OSI
 - ☞ Utilisation d'une spécification des messages de type MMS

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 151 /243 -


Le bus de terrain LonWorks

- Contacts :
 - Echelon France
 - 2 parc Ariane
 - rue Hélène Boucher
 - 78284 GUYANCOURT Cedex
 - 01.30.48.97.00


 - <http://www.lonworks.echelon.com>

 - Groupe d'utilisateurs LonWorks
 - <http://www.lonusersfrance.com>


Il existe une association (LonMark) s'assurant de l'interopérabilité des produits LonWorks (<http://www.lonmark.org>)

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 152 /243 -



SOLUTION 5 : PROFIBUS

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 153 /243 -

- Profibus est un réseau de terrain normalisé répondant aux normes :
 - ☞ EN 50170
 - ☞ EN 50254
 - ☞ IEC 61158

- Profibus autorise le dialogue de matériel multiconstructeurs pour la transmission de données rapides (déterminisme) mais aussi pour les échanges de grandes quantités d'informations (non déterministes)



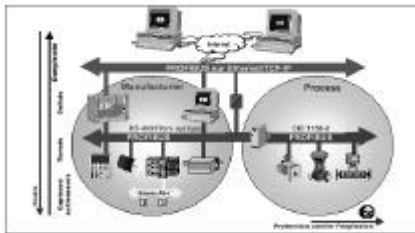


Fig. 1. Les outils de communication de l'ordinateur, du contrôleur de processus et de l'automate programmable de terrain.



- Profibus possède 2 protocoles de transmission ou profils de communication :
 - ☞ profil de communication DP (Decentralized Periphery) : le plus répandu, simple et performant
 - ☞ profil de communication FMS (Fieldbus Message Specification) : plus évolué pour des tâches complexes
- Profibus utilise 3 type de supports de transmission :
 - ☞ RS-485
 - ☞ IEC 1158-2 (voir bus FF)
 - ☞ fibre optique
 - ☞ utilisation d'Ethernet ?
- Profibus définit des profils applicatifs conjuguant profils de communication et supports de transmission adaptés à un type d'application
 - ☞ profil PROFIBUS-PA



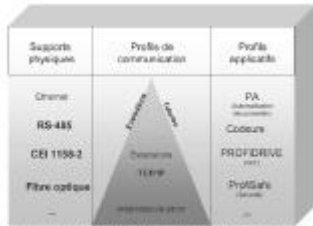


Fig. 2 - Les trois grandes fonction de profil PROFIBUS et la composition de PROFIBUS et d'Ethernet



Fig. 3 - Plan d'ensemble de la technologie PROFIBUS

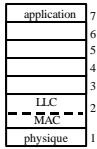
- ☐ Profibus est un réseau multimaitre :
 - ☞ maître : pilote la transmission de données sous réserve d 'avoir le droit d 'accès au réseau
 - ☞ esclave : pas le droit d 'accès au réseau. Acquitte le message reçu ou transmet des données sur demande du maître

- ☐ Profibus utilise :
 - ☞ la méthode du jeton pour les communications intermaître : garantit l 'accès au bus au moins une fois à chaque maître dans un temps donné. Le jeton est un droit de parole
 - ☞ la méthode maître/esclave : permet au maître possédant le jeton d 'accéder à ses esclaves



Fig. 3 : La rotation l'activité de la gestion de bus à PROFIBUS - configuration maître-esclave et passage de jeton entre trois maîtres formant un anneau logique.

- Profibus respecte le modèle OSI (niveaux 1,2 et 7)
- Le profil DP n 'exploite que les niveaux 1 et 2
- Le profil FMS exploite les niveaux 1, 2 et 7



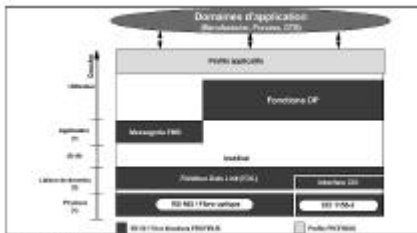


Fig. 4 : L'architecture de communication de PROFIBUS

TRANSMISSION FIBRE OPTIQUE

Le bus de terrain Profibus

- La FO est utilisée dans les environnements électromagnétiques perturbateurs, pour un isolement électrique ou augmenter la portée du réseau et le débit
- La topologie par segment est du type en étoile et en anneau

Type de fibre	Portée
Fibre multimode	Moyenne (2 à 3 km)
Fibre monomode	Longue (> 15 km)
Plastique	Courte (< 100m)
ECOHOS	Courte (400 m)

Table 7 - Propriétés de la fibre optique

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseirb2003 v3.1

- 169 /243 -

PROFILS DE COMMUNICATION DP ET FMS

Le bus de terrain Profibus

- Mise en œuvre d'un protocole de niveau 2 FDL (Fieldbus Data Link) pour assurer :
 - ☞ que tout automate dispose d'assez de temps pour effectuer ses tâches de communication dans un délai imparti
 - ☞ une transmission cyclique, temps réel, simple et rapide entre un maître et ses esclaves

Service	Fonction	DP	FMS
SDA	Emission de données avec accélération		*
SRD	Emission et demande de données avec réponse	*	*
SDM	Emission de données sans retour	*	*
CSRD	Emission et demande de données cycliques avec réponse	*	*

Table 8 - Les différents services de la couche de accélération de données de PROFIBUS (couche 2)

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseirb2003 v3.1

- 170 /243 -

PROFIL DE COMMUNICATION DP

Le bus de terrain Profibus

- DP est destiné aux échanges rapides et principalement cycliques (EN50170)
- Le maître lit les entrées de ses esclaves et écrit leurs sorties de façon cyclique dans un temps inférieur à celui du programme de l'automatisme (< 10ms)
- Des échanges optionnels, évolués et acycliques sont possibles pour le paramétrage, surveillance, alarmes... (directive PROFIBUS 2042)

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseirb2003 v3.1

- 171 /243 -

Le bus de terrainProfitibus

Fonctions étendues de DP :

- ☞ facultatives
- ☞ transmission acyclique de lecture/écriture d 'alarmes
- ☞ non prioritaire parallèlement aux données cycliques prioritaires : il faut donc ménager un temps supplémentaire pour mener à bien ces services dans le temps de rotation du jeton
- ☞ travail sur des blocs de données (comme DP) au plus 244 octets

ENSEIRB *Les réseaux de terrain*

© pkenseirb2003 v3.1 - 175 /243-

Le bus de terrainProfitibus

PROFIL DE COMMUNICATION FMS

FMS est réservé à la communication évolué au niveau cellule en privilégiant la richesse fonctionnelle au temps de réponse

FMS est défini au niveau 7 du modèle OSI et est basé sur MMS (ISO 9506)

FMS utilise une approche objet : objet de communication (variable simple, tableau, structure, événement...) défini dans un dictionnaire d 'objets

ENSEIRB *Les réseaux de terrain*

© pkenseirb2003 v3.1 - 176 /243-

Le bus de terrainProfitibus

Fig. 13 : Equipement de terrain (objet PROFIBUS) et dictionnaire d'objets (DIO)

Fig. 14 : Récapitulatif des services FMS

ENSEIRB *Les réseaux de terrain*

© pkenseirb2003 v3.1 - 177 /243-

PROFILS APPLICATIFS

Le bus de terrain Profibus

- Les profils applicatifs décrivent l'emploi des profils de communication et des profils physiques pour certaines applications
- Profil applicatif PA : automatisation des procédés (PROFIBUS-PA)
 - ☞ Directive PROFIBUS 3042
 - ☞ Utilise DP sur transmission IEC 1158-2
 - ☞ Assurance de l'interopérabilité
 - ☞ Ajout et retrait sans perturbation même en zone intrinsèque
 - ☞ Téléalimentation
 - ☞ Utilisation possible en zone explosive

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseirb2003 v3.1

- 178 /243 -

Le bus de terrain Profibus

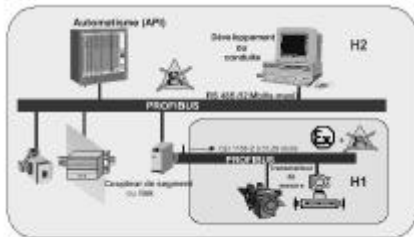


Fig. 14. Exemple de réseau PROFIBUS adapté à l'échelle des procédés

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseirb2003 v3.1

- 179 /243 -

Le bus de terrain Profibus

- Profil applicatif PROFISafe : profil sécurité
 - ☞ directive PROFIBUS 3092
 - ☞ raccordement d'équipements à sécurité intrinsèque
 - ☞ basé sur DP sur transmission IEC 1158-2, RS-485 et FO
- Profil applicatif GTB : Gestion Technique du Bâtiment
 - ☞ directive PROFIBUS 3011
 - ☞ automatisation du bâtiment
- ...

ENSEIRB

Les réseaux de terrain




© pkenseirb2003 v3.1

- 180 /243 -

Ethernet comme bus de terrain ?

Ethernet comme bus de terrain ?

- ☺ Interface Ethernet bon marché
- ☺ Compatibilité avec les solutions informatiques de gestion
- ☺ Protocoles banalisés ouverts et utilisables immédiatement
- ☺ Augmentation constante des débits : 10, 100, 1000 Mb/s
- ☺ Contraintes déterministes atteintes grâce à l'utilisation conjointe de switches avec des débits élevés


ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 184 /243-

Ethernet comme bus de terrain ?

Ethernet comme bus de terrain ?

- ☹ Câblage complexe et onéreux (hub, switch...).
- ☹ Connectique non adaptée au milieu industriel (RJ45 vs M12)
- ☹ Sécurité du réseau non assuré
- ☹ Protocoles classiques non adaptés aux contraintes industrielles
- ☹ Contraintes temporelles non garanties

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 


© pkenseir92003 v3.1 - 185 /243-

Ethernet comme bus de terrain ?

Ethernet comme bus de terrain ?

LES ALTERNATIVES ETHERNET INDUSTRIELLES

- 4 alternatives existent (et s'affrontent) :
 - ☞ Initiative EtherNet/IP de Rockwell
 - ☞ Projet ProfiNet de Siemens
 - ☞ Spécification HSE de Fieldbus Foundation
 - ☞ Initiative IDA soutenue par Schneider Electric
- 2 grandes catégories de solutions techniques :
 - ☞ Solutions qui encapsulent les données dans une trame Ethernet ou paquet TCP/UDP
 - ☞ Solutions qui utilisent des passerelles ou des serveurs « proxy »

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 186 /243-


Ethernet comme bus de terrain ?

INITIATIVE EtherNet/IP

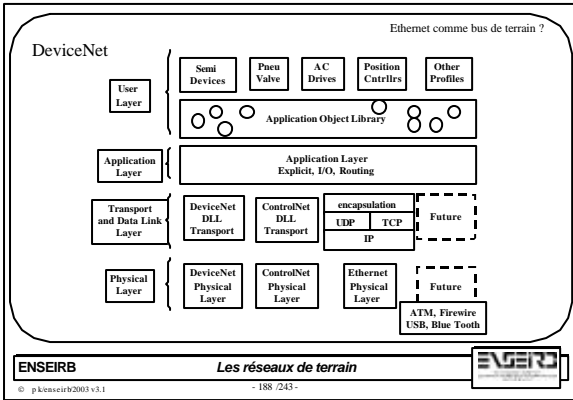
EtherNet/IP

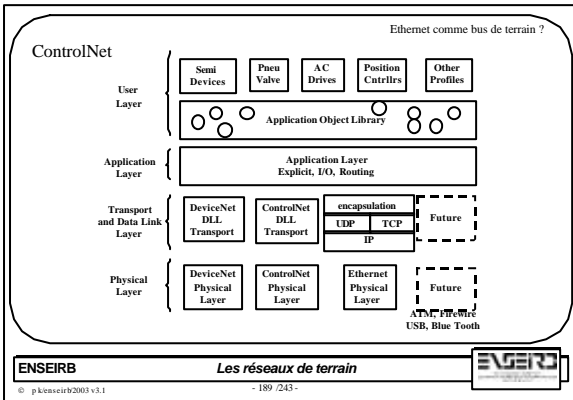
Acronyme de EtherNet/Industrial Protocol

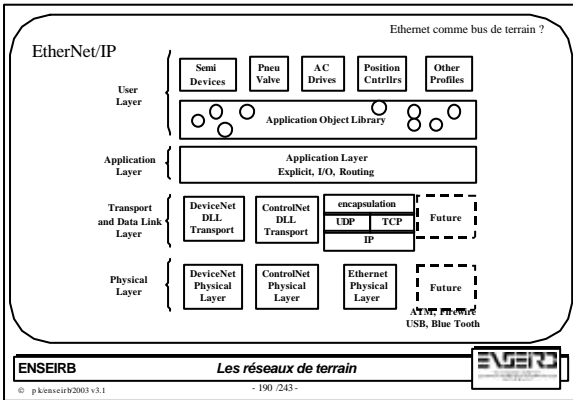
Encapsulation de messages deviceNet ou ControlNet dans un paquet TCP ou UDP

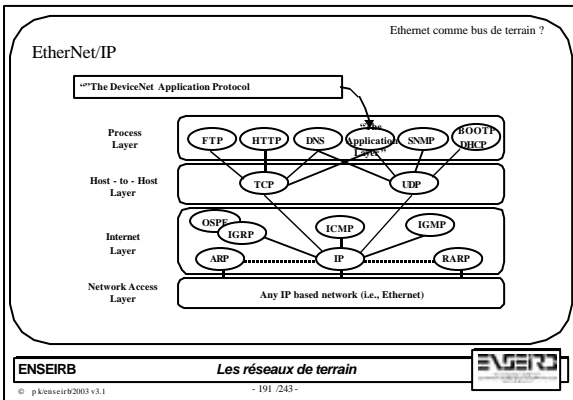
ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

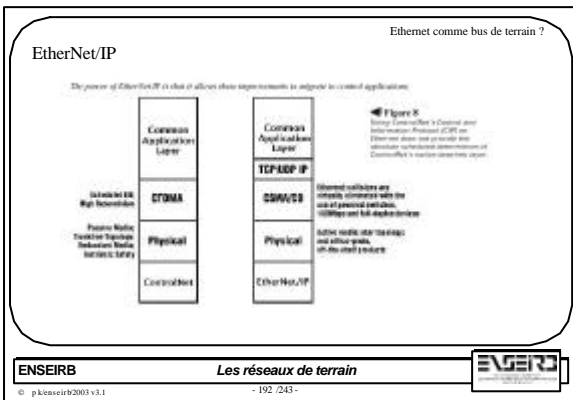
© pkenseir92003 v3.1 - 187 /243-












Ethernet comme bus de terrain ?

INITIATIVE HSE 

- Acronyme de High Speed Ethernet de Fieldbus Foundation (FF)
- Fédération des bus de terrain supportant le mode de transmission H1
- HSE est basé sur l'encapsulation du protocole H1 dans une trame Ethernet à 100 Mb/s
- On retrouve dans HSE toutes les caractéristiques de H1 (modèle producteur/consommateur, approche objet...)

ENSEIRB **ENERG**

Les réseaux de terrain

© pkenseir92003 v3.1 - 195 /243-

Ethernet comme bus de terrain ?

INITIATIVE ProfiNet

- Couplage direct et transparent à Ethernet par des passerelles informatiques

Fig. 21 - Les trois grandes étapes de rapprochement PROFIBUS - Ethernet

ENSEIRB **ENERG**

Les réseaux de terrain

© pkenseir92003 v3.1 - 194 /243-

Ethernet comme bus de terrain ?

INITIATIVE IDA iDA

- Acronyme de Interface for Distributed Automation
- IDA est basé sur TCP/IP

ENSEIRB **ENERG**

Les réseaux de terrain

© pkenseir92003 v3.1 - 195 /243-

ET L'ETHERNET AVEC TCP/UDP/IP ?

- Possible dans une certaine mesure si :
 - ☞ Ethernet 100 Mb/s 1000Mb/s
 - ☞ Ethernet commuté
 - ☞ Utilisation du protocole de transport UDP et non TCP



AUTRES BUS DE TERRAIN



Bus de terrain non abordés :

- AS-i
- ControlNet
- HART



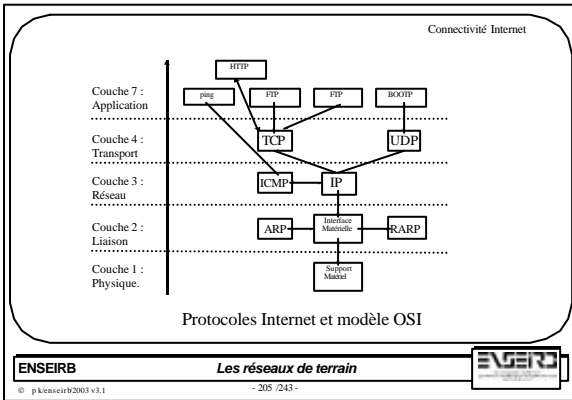
CONNECTIVITE INTERNET

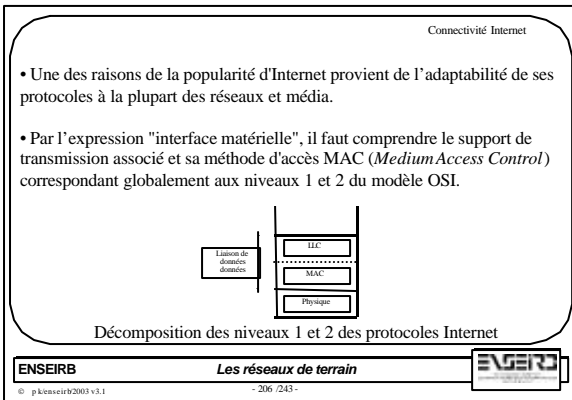
PROTOCOLES DE L'INTERNET

- Internet désigne en fait une famille d'une vingtaine de protocoles dont font partie les protocoles TCP, UDP et IP
- En réseau local, moins d'une dizaine d'entre eux sont utilisés. Internet se positionne d'emblée comme un protocole d'interconnexion de réseaux hétérogènes
- Il est totalement indépendant des couches basses et du support de transmission (Ethernet, Token Ring, X.25...)

PROTOCOLES DE L'INTERNET

- Internet recouvre les couches 3 à 7 du modèle OSI (*Open System Interconnexion*) sans qu'il puisse y avoir de corrélation précise entre les couches de l'Internet et celles du modèle OSI
- En effet, Internet est bien antérieur au modèle OSI (1983)





Connectivité Internet

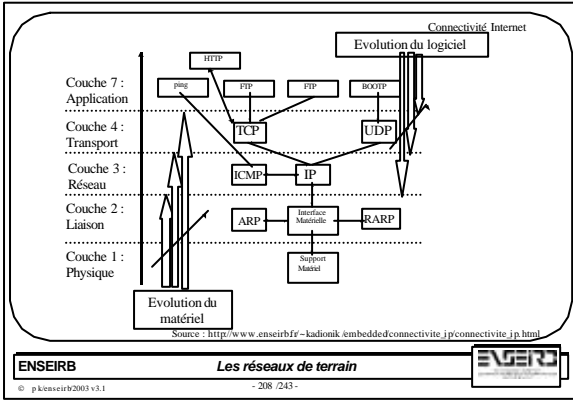
CONNECTIVITE IP

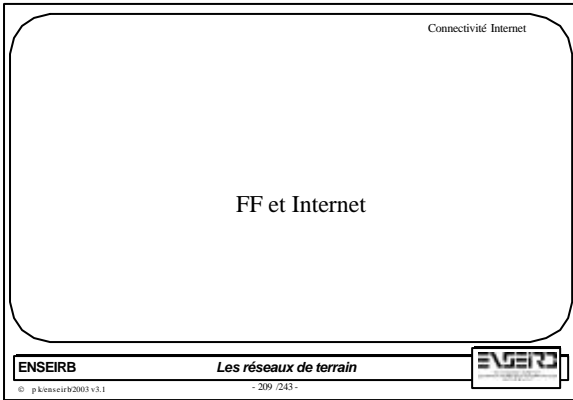
Avec une intégration sur silicium de plus en plus importante, les solutions logicielles d'hier deviennent des solutions matérielles d'aujourd'hui avec le gain en rapidité d'exécution et de décharge pour le microprocesseur qui en découle

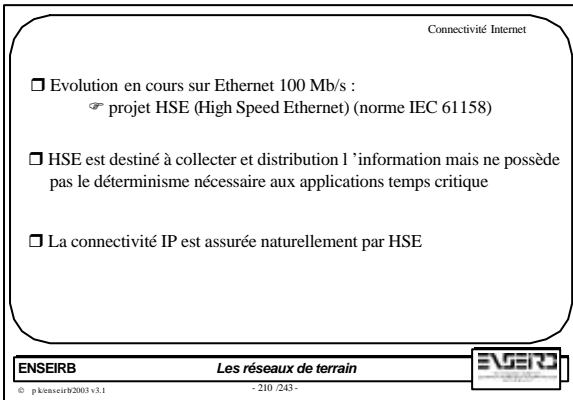
- Il semble que l'évolution des solutions matérielles se fasse au détriment des solutions logicielles pour le grand bien du concepteur !

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 207 /243-








Connectivité Internet


WorldFIP et Internet

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 211 /243-

Connectivité Internet


- Développement du FIP (Fieldbus Internet Protocol) et embarquement de serveurs WWW dans les automatismes : partage de la bande passante entre le trafic déterministe (actuel) et le flux IP non déterministe grâce à : FIP HSF (FIP High Speed Fieldbus)
- Développement de FIPweb : miniserveur web (<150 ko)
- Développements futurs : messagerie, multimédia...

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 212 /243-

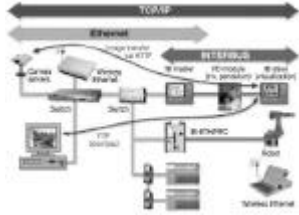
Connectivité Internet

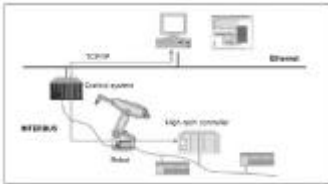
Interbus et Internet

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© pkenseir92003 v3.1 - 213 /243-

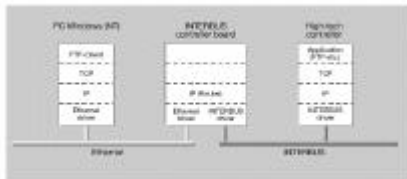
□ Développement d'une pile IP et participation au groupe Ethernet IDA (Interface for Distributed Automation) pour assurer une passerelle avec Ethernet





Passerelle TCP/IP - Interbus






Passerelle TCP/IP - Interbus (protocoles)



Connectivité Internet

Lonworks et Internet

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 


© p.kenseir@2003 v3.1 - 217 /243-

Connectivité Internet

- Echelon a signé un accord avec Cisco pour la mise en place d'une passerelle LonWorks - Internet
- Développement d'un serveur IP iLON 10 (10 Mb/s) et iLON 100 (100 Mb/s)

**iLON™ 10 Ethernet Adapter
Models 77001 and 77002**


- ▼ Connects LonWorks® networks to TCP/IP Ethernet networks for residential, commercial, and utility applications
- ▼ Power Line (PL-20) or twisted pair (TPOX-ET-10) LonWorks channel support
- ▼ 10 Mbps Ethernet interface
- ▼ MDX secured communications
- ▼ Compatible with NAT routers for operation behind firewalls
- ▼ Static or acquired (DHCP) IP address
- ▼ Adjustable aggregation and bandwidth parameters regulate IP bandwidth utilization
- ▼ Local or remote configuration via built-in configuration web page

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© p.kenseir@2003 v3.1 - 218 /243-

Connectivité Internet

PROFIBUS et Internet

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* 

© p.kenseir@2003 v3.1 - 219 /243-

☐ Couplage direct et transparent à Ethernet

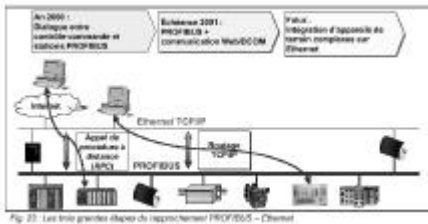


Fig. 23 Les trois grandes étapes de l'approfondissement PROFIBUS – Ethernet

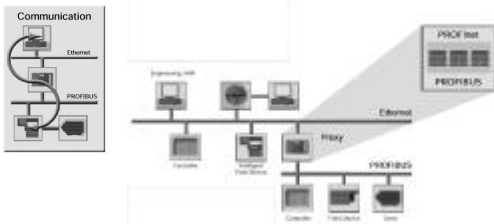


☐ Offre de PROFIBUS : PROFINET

☐ PROFINET est :

- ☞ Basé sur l'utilisation de technologies standards établies et répandues (TCP/IP...)
- ☞ Basé sur une approche objet : objet COM/DCOM de Microsoft, manipulation d'objets à l'aide de Microsoft OLE et ActiveX
- ☞ Vendeur indépendant
- ☞ Intégrable à PROFIBUS sans modification
- ☞ Ouvert pour l'intégration d'autres systèmes





Offre PROFINET



Connectivité Internet

Offre PROFINET

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 224 /243-

CONCLUSION
PERSPECTIVES

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**

© pkenseir92003 v3.1 - 224 /243-


Conclusion. Perspectives

- Présentation des concepts et points techniques propres au bus de terrain
 - ☞ Forte analogie avec un réseau de télécommunication
- Présentation de solutions bus de terrain dignes d'intérêt pour les différents types d'utilisateur
 - ☞ Utilisateur final, fabricant
- Difficulté de faire le bon choix en terme de :
 - ☞ Caractéristiques techniques
 - ☞ Pérennité et interopérabilité
- Coexistence de standards de fait et internationaux
 - ☞ Prédominance des standards de fait qui proposent des composants d'interface bon marché

ENSEIRB *Les réseaux de terrain* **ENERG**


© pkenseir92003 v3.1 - 225 /243-

PHYSICAL CHARACTERISTIC : Récapitulatif sur les bus de terrain				
Fieldbus Name	Network Topology	Physical Media	Max. Devices (nodes)	Max. Distance
WorldFIP	Bus	Twisted-pair, fiber	256 nodes	up to 40 Km
LonWorks	Bus, ring, loop, star	Twisted-pair, fiber, power line	32,000 domains	2000m @ 78 kbps
SDS	Franklin/Dropline	Twisted-pair for signal & power	8 nodes, 256 addresses	500m (bandrate dependent)
ControlNet	Linear Tree Star or Combination thereof	Cuts, fiber	99 nodes	1000m (over) 7 nodes (Max with 48 nodes) 3km fiber; 30km fiber w/ repeaters
CANopen	Franklin/Dropline	Twisted Pair + optional Shield & Power	327 Nodes	25-1000m (bandrate dependent)
Industrial Ethernet	Bus, Star, Daisy Chain	Shielded Twisted Pair, Fiber, Thick Coax (rare)	1024 nodes, expandable to more via Routers	100m (over) 7 nodes (Max with 48 nodes) 3km fiber; 30km fiber w/ repeaters 1.4 Km multi mode w/ SFPs/60 Km monomode w/ SFPs/fiber
Modbus Plus	Linear	Twisted Pair	32 nodes per segment 64 max	500mper segment
Modbus RTU/ASCII	Bus, star, tree, Network w/ segments	Twisted Pair	250 nodes/segment	350m
Remote I/O	Linear Trunk	Twistaxial	32 nodes/segment	6 km
DI	Linear Trunk	Twistaxial	64 nodes/segment	3 km

ENSEIRB **Les réseaux de terrain** 


© p.kenseir@2003 v3.1 - 229 /243-

TRANSPORT MECHANISM : Récapitulatif sur les bus de terrain						
Fieldbus Name	Communication Methods	Transmission Properties	Data Transfer Size	Arbitration Method	Error Checking	Diagnostics
PROFIBUS DP/PA	Master/slave peer to peer	DP: 5.6, 19.2, 45.75, 187.5, 500 Kbps, 1.5, 3, 6, 12 Mbps PA: 31.25 kbps	0-244 bytes	Token passing	HD4 CRC	Station, module & channel Diagnostics
INTERBUS-S	Master/slave with total frame transfer	2000B/Block, full duplex	1-64 Bytes data 246 Bytes Parameter F12 bytes b.s., unlimited block	None	16-bit CRC	Segment location of CRC error and cable break
DeviceNet	Master/slave, multi- master, peer to peer	500 kbps, 250 kbps, 125 kbps	8-byte variable message with Fragmentation for larger packets	Carrier-Sense Multiple Access w/ Non- Destructive Bitwise Arbitration	CRC check	Bus monitoring
ARCNET	Peer to peer	9.53K to 10M	1 to 597 bytes	Token passing	16-bit CRC	Built in Acknowledgements at Datalink layer
AS-I	Master/slave with cyclic polling	Data and power, EMI resistant	31 slaves with 4 in and 4 out	Master/slave with cyclic polling	Manchester Code, Hamming-2	Slave fault, device fault

ENSEIRB **Les réseaux de terrain** 

© p.kenseir@2003 v3.1 - 230 /243-

TRANSPORT MECHANISM : Récapitulatif sur les bus de terrain						
Fieldbus Name	Communication Methods	Transmission Properties	Data Transfer Size	Arbitration Method	Error Checking	Diagnostics
Foundation Fieldbus H1	Client/Server publisher/ subscriber, Event notification	11.25 kbps	328 octets	Scheduler, multiple backup	16-bit CRC	Remote diagnostics, network monitors, parameter status
Foundation Fieldbus HSE	Client/Server, Publisher/Subscriber, Event Notification	100Mbps	Varies, Uses Standard TCP/IP	CSMA/CD	CRC	
HEC/ISA SPS0 Fieldbus	Client/Server Publisher/ subscriber	11.25 kbps IS-1, 2.5, 5 Mbps	64 octets high & 256 low priority	Scheduler, tokens, or master	16-bit CRC	Configurable on network management
Serialplex	Master/slave peer to peer	200 Mbps	7680/transfer	Serial multiplexing	End of frame & echo check	Cabling problems
WorldFIP	Peer to peer	11.25 kbps, 1 & 2.5Mbps, 6 Mbps fiber	No limit, variables 128 bytes	Central arbitration	16-bit CRC, data "freshness" indicator	Device message time-out, redundant cabling
LonWorks	Master/slave peer to peer	1.25 Mbs full duplex	228 bytes	Carrier Sense, Multiple Access	16-bit CRC	Database of CRC errors and device errors
SDS	Master/slave, peer to peer, multi-cast, multi-master	1Mbps, 500 kbps, 250 kbps, 125 kbps	8-byte variable message	Carrier-Sense Multiple Access w/ Non- Destructive Bitwise Arbitration	CRC check	Bus monitoring

ENSEIRB **Les réseaux de terrain** 

© p.kenseir@2003 v3.1 - 231 /243-

Avant de faire un choix qui engage l'entreprise, il faut impérativement se poser un ensemble de questions (recommandations du CERN)

QUESTIONS GENERALES :

- ✓ Est-ce que le bus de terrain est un standard de fait ou un standard international ?
- ✓ Est-ce un système ouvert ou une solution propriétaire ?
- ✓ Les spécifications techniques sont-elles publiées par un organisme indépendant ?
- ✓ A-t-on des royalties ou des licences à payer ?
- ✓ Existe-t-il un « user group » ?
- ✓ A-t-on une interopérabilité totale ?



QUESTIONS SUR LE BUS DE TERRAIN :

- ✓ Topologie du réseau ?
- ✓ Type du médium ?
- ✓ Longueur maximale ?
- ✓ Nombre maximum de nœuds ?
- ✓ Technique d'adressage ?
- ✓ Protocoles mis en œuvre ?
- ✓ Temps de réponse maximum ?
- ✓ Débit en terme de bits/s ou de messages/s suivant la configuration ?
- ✓ Possibilité d'émission de messages ?
- ✓ Possibilité de multimaître ?
- ✓ Possibilité de diffusion (« broadcasting ») ?
- ✓ Réessai sur erreur



QUESTIONS SUR LE BUS DE TERRAIN (suite) :

- ✓ Estimation de la charge de travail pour configurer le réseau ?
- ✓ Estimation de la charge de travail ajouter/enlever un nœud ?
- ✓ Influence induite par l'ajout ou le retrait d'un nœud ?
- ✓ Y-a-t-il une redondance du médium ?
- ✓ Peut-on utiliser des répéteurs ?

QUESTIONS SUR LE MATERIEL :

- ✓ Immunité au bruit ?
- ✓ Durcissement aux rayonnements ?
- ✓ Circuits disponibles auprès de différents fabricants ?
- ✓ Mémoire embarquée sur le circuit ?



QUESTIONS SUR LE MATERIEL (suite) :

- ✓ Fonctionnalités diverses disponibles comme sur un microcontrôleur ?
- ✓ Existence de modules du commerce prêts à l'emploi ?
- ✓ Téléalimentation ou non ?

QUESTIONS SUR L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT :

- ✓ Bus d'interface possibles (VME, PC...) ?
- ✓ Logiciels disponibles pour PC : Windows 95, NT ou Linux ?
- ✓ Logiciels disponibles pour VME : VxWorks, OS9, LynxOS ?
- ✓ Outils de supervision disponibles (configuration, diagnostics...)?
- ✓ Interface de programmation disponible (API) ?
- ✓ Existe-t-il des testeurs ou analyseurs de protocole pour PC ou autre ?



QUESTIONS SUR LES COUTS :

- ✓ Coûts des circuits d'interface ou microcontrôleur ?
- ✓ Coûts des modules du commerce ?
- ✓ Coûts des kits de développement et des licences ?





QUESTIONS
DEBAT



REFERENCES

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseir92003 v3.1

- 241 /243 -

- *Réseaux de terrain*. Description et critères de choix. CIAME. Editions Dunod. 1999.
- *Le bus CAN*. D. Paret. Editions Dunod. 1998.
- *Le bus CAN. Applications*. D. Paret. Editions Dunod. 1999.
- *Revue mensuelle Mesures*. Divers articles.

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseir92003 v3.1

- 242 /243 -

- <http://www.enseirb.fr/~kasionik/formation/fieldbus/introduction.html>
- <http://www.enseirb.fr/~kasionik/telecom/telecom.html>
- <http://www.can-cia.de/>
- <http://www.worldfip.org/>
- <http://www.profibus.com/>
- <http://www.fieldbus.org/>
- <http://www.lonworks.echelon.com/>
- <http://www.LonMark.org/>
- <http://www.controlnet.org/>
- <http://www.industrialethernet.com/>
- <http://ethernet.industrial-networking.com/>
- <http://www.ida-group.org/>

ENSEIRB

Les réseaux de terrain



© pkenseir92003 v3.1

- 243 /243 -
