

***tyco***

---

*Fire &  
Security*

***ADT***

**Direction  
Services  
Clients**

**Soutien  
Technique**

**Annexe**

**MASTER**

**ARITECH** →

**LISTE DES MOTS**

239	A	510	Commerces	511	Gaz	147	Moteur	316	Réunion
150	A côté de	53	Commercial	448	Graphiques	146	Mouvement	508	Saisie temporaire
247	A l'étage	54	Communication	258	Grillage	254	Mur	195	Salle
4	A travers	374	Comptabilité	8	Groupe	462	Musique	411	salle
413	Accueil	3	Comptable	303	Groupe	282	Musée	477	Salle d'attente
2	Accès	264	Comptes	432	Groupe	523	Mécanique	19	Salle de bains
414	Accès spécial 1	60	Compteur	385	Groupe 11	141	Médical	427	Salle de classe
415	Accès spécial 2	379	Comptoir	386	Groupe 12	352	Nettoyage	505	Salle de classe
416	Accès spécial 3	485	Comptoir	387	Groupe 13	121	Niveau	25	Salle de conférence
30	Activité	453	Conciergerie	388	Groupe 14	358	Nombre	430	Salle de conférence
160	Activé	250	Conduit	389	Groupe 15	152	Nord	470	Salle de jeux
404	Admin	73	Conduite	390	Groupe 16	154	Nord-est	499	salle de permanence
418	Administration	57	Conférence	391	Groupe 17	153	Nord-ouest	517	Salle de travail
456	Administration principale	97	Congélateur	392	Groupe 18	155	Note	455	Salle des machines
205	Afficher	24	Conseil	393	Groupe 19	277	Nourriture	496	Salle du personnel
476	Aide professionnelle	58	Contact	394	Groupe 20	268	Nouveau	497	Salle du personnel
5	Alarme	187	Contact	395	Groupe 21	151	Nuit	249	Salle forte
125	Alcool	75	Contrainte	396	Groupe 22	296	Numérique	429	Salle informatique
318	Alimentation	59	Contrôle	397	Groupe 23	156	Numéro	461	Salle polyvalente
295	Analogique	26	Corps	398	Groupe 24	159	Officier	66	Salle à manger
437	Anticipé	444	Corridor	399	Groupe 25	138	Onduleur	131	Salon
314	Appartement	211	Couissant	400	Groupe 26	466	Orchestral	167	SAS
34	Appel	299	Couloir	401	Groupe 27	56	Ordinateur	484	Science
454	Apprentissage	261	Cour	402	Groupe 28	256	Ouest	199	Secrétaire
331	Archives	308	Cour	403	Groupe 29	241	Outil	285	Secteur
145	Argent	325	Couvercle	336	Groupe Cinq	161	Ouvrir	447	Section
279	Arme	61	Couverture	333	Groupe Deux	164	Panique	405	service
9	Armeement	117	Cuisine	341	Groupe Dix	77	Panne	547	Service autorisé
183	Arrière	309	Cuve	343	Groupe Douze	291	Panne	208	Signal
290	Arrêt	206	Côté	339	Groupe Huit	165	Parc	478	Silencieux
351	Arrêt auto	11	DAB	340	Groupe Neuf	467	Passage	209	Sirène
421	Art	111	Dans	342	Groupe Onze	166	Passif	207	Sismique
123	Ascenseur	313	De	345	Groupe Quatorze	468	Patrouille	127	Site
265	Assistant	515	De billets	335	Groupe Quatre	531	Patrouille 2	106	Sol
423	Associé	434	De développement	346	Groupe Quinze	533	Patrouille 3	213	Son
260	Atelier	184	De réception	347	Groupe Seize	548	Patrouille garde complète	219	Sonde
460	Atelier	81	Demande	338	Groupe Sept	549	Patrouille garde limitée	23	Sonnerie
44	ATS ADVISOR MASTER	518	Demande de sortie	337	Groupe Six	220	Personnel	84	Sortie
12	Audio	1	Dessus	344	Groupe Treize	321	Personnel	360	SORTIE
13	Auto	98	Devant	334	Groupe Trois	495	Personnel	512	Sous
14	Automatique	65	DGP	332	Groupe Un	420	Personnel auxiliaire	422	Sous-directeur
234	Autoprotection	494	Diffuseur	525	Groupes de personnel 1 à 4	530	Personnel général	18	Sous-sol
15	Aux	137	Directeur	526	Groupes de personnel 5 à 8	532	Personnel général 2	319	Sous-station
20	Baie	367	Directeur adjoint	315	Gymnase	519	Personnel général 1	218	Sprinkler
196	Bancaire	442	Directeur d'usine	104	Général	529	Personnel senior	491	Spécial
92	Bande	486	Directeur de maintenance	107	Hall	535	Personnel senior ,2e tranche horaire	544	SSO
235	Bande	366	Directeur du magasin	7	Hangar	537	Personnel senior ,3e tranche horaire	528	SSO bas
371	Banque	189	Distant	242	Haut	534	Personnel, 2e tranche horaire	527	SSO haut
17	Bar	449	Distributeur	238	Heure	536	Personnel, 3e tranche horaire	292	Standard
361	Barre panique	68	Dock	110	Hold up	289	Petit	223	Station
28	Bas	304	Données	142	Hommes	489	Petit entrepôt	226	Stockage
284	Bas	503	Double	157	Hors	490	Petit groupe	221	Studio
273	Batterie	191	Droite	143	Hyper fréquence	72	Pharmacie	501	Studio
482	Bibliothèque	74	DUALTEK	29	Immeuble	172	Piscine	224	Stéréo
115	Bijouterie	330	Décharge	311	Imprimer	357	Pièce	214	Sud
377	Boucherie	88	Défaut	474	Imprimerie	41	Plafond	215	Sud-est
349	Boulangerie	384	Département	93	Incendie	288	Plante	216	Sud-ouest
376	Boulangerie	64	Détecteur	95	Industriel	171	Point	149	Suivant
31	Bouton	201	Détecteur	521	Industriel	177	Pompe	229	Supermarché
382	Bouton panique	276	Echec	280	Inertie	173	Port	246	Supérieur
539	BRD	483	Ecole	170	Infrarouge passif	103	Portail	462	Sur
158	Bureau	471	Ecole maternelle	322	Infrarouge passif 360	69	Porte	204	Surface
266	Bureau	451	Economie nationale	132	Inférieur	465	Porte	231	Surveillance
36	Cafétéria	270	Economies	297	Ingénierie	193	Porte coulissante	233	Système
33	Cage	198	Ecran	435	Installations régionales	378	Porte de livraison	324	Sécurité
39	Caisse	438	Education	230	Intendant	380	Porte du personnel	47	Tabac
408	Caisse principale	78	Electrique	114	Interne	278	Porte forcée	140	Tapis
236	Caissier	439	Electronique	281	Interne	463	Pratique de la musique	506	Technicien
369	Caissière	49	Employé	232	Interrupteur	136	Principal	301	Technique
35	Caméra	368	Employé	370	Intervenant	473	Principal	237	Température
100	Carburant	186	Enregistrement	113	Intérieur	310	Production	253	Tension
283	Casino	307	Enregistrer	354	Isolation	424	Production	443	Test
42	Cave	504	Enseignant	524	Isoler	475	Production	176	Tirer
40	CCTV	255	Entrepôt	101	Jardin	175	Protection	275	Tiroir
43	Central	409	Entrée du personnel	99	Jeux	464	Proximité	240	Toilettes
163	Centrale	82	Entrée	545	KeyBox	148	Près de	194	Toit
144	Centre	112	Entrée	348	Kiosque	375	Prévention en cas de perte	520	Tous les DAB
431	Centre	128	Entrée	472	Laboratoire	120	Prêt	6	Tout
481	Centre de documentation	457	Entrée principale	274	Laiterie	410	Public	436	Traitement
109	Chaleur	440	Entrée/ Affichage groupe	182	Lecteur	174	Puissance	243	Transmetteur
22	Chambre	83	Equipement	122	Librairie	263	Pédale	327	Trappe
372	Chambre	419	Equipements	217	Libre	168	Périmètre	244	Trappon
359	Chambre forte	222	Escalier	116	Local	407	Quai de livraison	228	Type
433	Chambre noire	76	Est	487	Local de service	365	Raccordement	320	Télécom
126	Chargement	514	Et	130	Longue portée	178	Rack	169	Téléphone
27	Chaudière	94	Etage	124	Lumière	179	Radio	254	Ultrasonique
46	Chef	118	Etage	134	Machine	180	Raid	488	Un seul
417	Chef comptable	293	Etalonnage	203	Magasin	181	Rampe	513	Unité
469	Cinéma	323	ETG	225	Magasin	317	RAS	498	Université
445	Circulation générale	500	Etudes	452	Magasin d'instruments	540	RAS de salle forte, banque 1	79	Urgence
302	Clavier	298	Evaluation	441	Magasin D'équipement	541	RAS de salle forte , banque 2	87	Usine
538	Clavier de porte avant, banque 1	67	Expédition	459	Magasin de matériaux	412	Rayon	364	Utilisateur maître
543	Clavier porte	86	Externe	493	Magasin de sport	381	RAZ automatique	363	Utilisateur simple
542	Clavier première porte, banque 2	286	Externe	509	Magasin de textiles	294	Recherche	248	Valve
62	Client	85	Extérieur	425	Magasin de vrac	480	Reprographie	200	Vente
272	Climatisation	21	Faisceau	426	Magasin de vrac central	190	Représentant	305	Ventes
50	Clip	259	Femmes	135	Magnétique	502	Restaurant	251	Ventilateur
90	Clôture	257	Fenêtre	202	Maintenance	63	Retardé	129	Verrou
355	Clé	91	Fichier	38	Maison	16	Retour	96	Vestibule
353	Clé exclue	80	Fin	492	Maison	70	Rez-de-chaussée	329	Viande
546	Code service	227	Flash	108	Manuel	312	Rez-de-chaussée	252	Vidéo
362	Code utilisateur tout groupe	287	Fosse	458	Manuel	306	RF	48	Ville
197	Coffre	45	Frais	328	Marchandise	522	Rideau	105	Vitre
267	Coffre	51	Froid	350	Marche auto	192	Route	71	Voie privée
373	Coffre fort	212	Fumée	55	Matériel	185	Réception	37	Voiture
32	Coffret	102	Garage	139	Maître	300	Récupération	210	Volet
326	Coffret	507	Garage	356	MENU DEROLANT	133	Réfectoire	383	Volumétrique
52	Combinaison	269	Garde	516	Menuiserie	188	Réfrigération	262	Zone
271	Commerce	450	Garde	446	Milieu	479	Référence		
428	Commerce	119	Gauche	89	Mode	406	Réserve		

# TYPE DE ZONE

<p><b>0. Zone désactivée</b></p>	<p>Aucune alarme n'est générée par cette zone.  <b>Aucun lien n'est affecté.</b></p>
<p><b>1. Alarme jour</b></p>	<p>Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé et signale l'événement à la centrale de réception. Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est armé.  <b>Exemple</b> : Bouton de l'alarme panique.  <b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone.  <b>Liens armés</b> : Aucun.</p>
<p><b>2. Alarme nuit</b></p>	<p>Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé.  <b>Exemple</b> : Porte interne, détecteur IRP de mouvement passif à infrarouge.  <b>Liens désarmés</b> : Aucun.  <b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>
<p><b>3. Entrée/Sortie contrôlée</b></p>	<p>Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée. La zone doit être fermée au moment de l'armement du groupe.  <b>Exemple</b> : La dernière porte de sortie.  <b>Remarque</b> : Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.  <b>Liens désarmés</b> : Aucun.  <b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>
<p><b>4. Zone d'accès contrôlée</b></p>	<p>Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie. La zone doit être fermée au moment de l'armement du groupe.  <b>Exemple</b> : Un détecteur IRP sur l'itinéraire d'entrée/sortie désigné du groupe.  <b>Remarque</b> : Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.  <b>Liens désarmés</b> : Aucun.  <b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>
<p><b>5. Alarme 24/24</b></p>	<p>Génère une alarme, quel que soit l'état du groupe.  <b>Exemple</b> : Boutons de l'alarme d'autoprotection, d'incendie, d'agression.  <b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  <b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>
<p><b>6. Clé pulsée</b></p>	<p>Lorsque la zone passe de l'état normal à celui d'ouvert, les fonctions du groupe de l'alarme programmée sont exécutées.  <b>Exemple</b> : Clé pulsée pour armer/désarmer un/des groupe(s).  <b>Remarque</b> : Les opérations d'armement et de désarmement varient en fonction des options programmées dans le profil utilisateur sélectionné. Les options « Arrêt uniquement », « Marche et RAZ uniquement » ou « Acquis d'alarme uniquement » sont disponibles. Programmez les options dans le profil utilisateur et affectez le numéro de ce profil utilisateur à la zone.  <b>Aucun lien n'est affecté.</b></p>
<p><b>7. Zone de suspicion caméra (aucune programmation d'événement requise)</b></p>	<p>Lorsque cette zone est activée, les caméras placées dans les groupes qui lui sont affectés sont activées. Lorsque cette zone est désactivée, les caméras continuent à fonctionner pendant la durée de suspicion.  <b>Exemple</b> : Bouton suspicion.  <b>Remarque</b> : Programmez la durée de suspicion dans la base de données de timers.  <b>Aucun lien n'est affecté.</b></p>
<p><b>8. Jour = retardée Nuit = générale</b></p>	<p>Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée. Génère une alarme vol générale lorsque le groupe est armé.  <b>Exemple</b> : Bouton de l'alarme panique retardée. En appuyant sur un second bouton de l'alarme panique retardée, vous outrepasser le retard.  <b>Remarque</b> : Programmez le temps d'alarme retardée dans la base de données de timers.  <b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  <b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>
<p><b>9. Acquis zones retardées (aucune programmation d'événement requise)</b></p>	<p>Réarme une alarme retardée sur une impulsion de la zone. Remet à zéro un type d'alarme retardée si le timer de retard fonctionne encore et qu'une alarme complète ne s'est pas produite. Arrête le fonctionnement des caméras si la zone est activée alors que le délai de retard n'a pas encore expiré.  <b>Exemple</b> : Bouton RAZ permettant l'annulation rapide d'une alarme retardée.  <b>Remarque</b> : Les types de zones retardées sont : 8, 11, 22, 40.  <b>Aucun lien n'est affecté.</b></p>

# TYPE DE ZONE

- 10. À ne pas utiliser**
- 11. Jour = retardée  
Nuit = rien** Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas à la centrale de réception avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée. Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est armé.  
**Exemple** : Bouton de l'alarme panique retardée.  
**Remarque** : Programmez le temps d'alarme retardée dans la base de données de timers.  
**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  
**Liens armés** : Aucun.
- 12. Relance tempo de sortie** Clé pulsée qui remet à zéro les temporisations d'entrée et redémarre les temporisations de sortie pour tous les groupes affectés à la zone.  
**Exemple** : Clé pulsée se trouvant près de la dernière porte de sortie.  
**Aucun lien n'est affecté.**
- 13. Entrée /sortie classique** Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne générera pas d'alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée. La zone peut être activée au moment de l'armement du groupe.  
**Exemple** : Un détecteur IRP sur l'itinéraire d'entrée/sortie désigné du groupe.  
**Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.  
**Liens désarmés** : Aucun.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 14. Zone d'accès classique** Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie. La zone peut être activée au moment de l'armement du groupe.  
**Exemple** : Un détecteur IRP sur l'itinéraire d'entrée/sortie désigné du groupe.  
**Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.  
**Liens désarmés** : Aucun.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 15. Porte feu** Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé. Déclenche une alarme sonore sur toutes les stations d'armement affectées aux mêmes groupes (quelle que soit la programmation des liens). Le seul lien activé (comme cela est indiqué dans la base de données degroupe) est le lien de zone. Cette alarme locale peut être remise à zéro en entrant « [ENTER] [ENTER] 0 [ENTER] » ou « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement pour arrêter l'alarme sonore et annuler l'événement. Si la zone reste ouverte, elle génère une nouvelle alarme locale à la fin du délai de rappel alarme locale programmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé.  
**Exemple** : Portes feu ou portes de secours.  
**Remarque** : Programmez la fin du délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers.  
**Liens désarmés** : Lien de zone.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 16. À ne pas utiliser**
- 17. À ne pas utiliser**
- 18. Alarme locale + message clavier** Génère une alarme locale. Active l'alarme sonore des claviers sur toutes les stations d'armement affectées au(x) même(s) groupe(s). Active la LED de défaut sur toutes les stations d'armements .  
**Liens désarmés** : Lien de zone.  
**Liens armés** : Aucun.
- 19. Active LED** Active la LED de défaut sur toutes les stations d'armement.  
**Aucun lien n'est affecté.**
- 20. Activation lien seul** L'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone provoque l'activation du lien de zone.  
**Exemple** : Sonnette de porte.  
**Liens désarmés** : Lien de zone.  
**Liens armés** : Lien de zone.
- 21. Porte feu avec code** Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception. Cette alarme ne peut être acquittée que par la saisie de « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur la station d'armement. Génère une alarme lorsque le groupe est armé.  
**Exemple** : Porte feu ou issue de secours.  
**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  
**Liens armés** : Sirène, alarmé nuit.

## TYPE DE ZONE

- 22. Jour retardée avec auto-réarmement**  
Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas à la centrale de réception avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée. Si la zone se referme à l'état normal pendant le délai, elle est automatiquement remise à jour. Génère une alarme lorsque le groupe est armé.  
**Exemple** : Bouton de l'alarme panique retardée. En appuyant sur un second bouton de l'alarme panique retardée, vous outreprenez le retard.  
**Remarque** : Programmez le retard dans la base de données de timers.  
**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 23. Compteur caméra 1**  
Utilisé pour incrémenter le compteur de bande de la caméra 1 en connectant un contact normalement ouvert sur la zone. Le compteur est incrémenté lorsque la zone ouverte est court-circuitée. Cette option ne peut être utilisée qu'avec des zones sur la centrale ATS.  
**Aucun lien n'est affecté.**
- 24. Compteur caméra 2**  
Idem caméra 1 mais compteur caméra 2.  
**Aucun lien n'est affecté.**
- 25. Compteur caméra 3**  
Idem caméra 1 mais compteur caméra 3.  
**Aucun lien n'est affecté.**
- 26. Compteur caméra 4**  
Idem caméra 1 mais compteur caméra 4.  
**Aucun lien n'est affecté.**
- 27. Technique transmis**  
L'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone provoque la transmission d'un message à la centrale de réception. Un message de restauration est transmis lorsque la zone retrouve son état normal.  
**Exemple** : Alarme de température sur un congélateur.  
**Liens désarmés** : Lien de zone.  
**Liens armés** : Lien de zone.
- 28. Alarme nuit avec auto-réarmement**  
Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. Est automatiquement remis à zéro lorsque la zone retrouve son état normal.  
**Exemple** : Détecteur de bris de glace.  
**Liens désarmés** : Aucun.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 29. Alarme 24h avec auto-réarmement**  
Génère une alarme, quel que soit l'état du groupe. Est automatiquement remis à zéro lorsque la zone revient à l'état normal.  
**Exemple** : Détecteur de bris de glace ou détecteur de fumée.  
**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 30. Porte feu avec auto-réarmement**  
Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception. Le seul moyen d'acquiescer cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur la station d'armement. Si la zone se referme à l'état normal pendant le délai, l'alarme est automatiquement remise à zéro. Génère une alarme lorsque le groupe est armé.  
**Exemple** : Portes feu ou issues de secours.  
**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.  
**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 31. Clé marche/arrêt**  
Permet d'armer ou de désarmer des groupes. Lorsque la zone adopte l'état Ouvert, le(s) groupe(s) s'arme(nt). Le passage de la zone à l'état Normal permet de désarmer le(s) groupe(s). Son passage de l'état actif à l'état normal ne déclenche aucune action.  
**Exemple** : Clé marche/arrêt pour armer ou désarmer des groupes.  
**Remarque** : Les opérations d'armement et de désarmement varient en fonction des options sélectionnées dans le profil utilisateur alloué. Les options «Arrêt uniquement», «Marche et RAZ uniquement» ou «Acquis d'alarme uniquement» sont disponibles. Programmez les options dans le profil utilisateur et affectez le numéro de ce profil utilisateur à la zone.
- 32. Jour = rien Nuit= active lien**  
N'exécute aucune action lorsque le groupe est désarmé. Lorsque le groupe est armé, l'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone entraîne l'activation du lien de zone.  
**Exemple** : Une alarme de température placée sur un congélateur déclenche une alarme sonore.  
**Liens désarmés** : Aucun.  
**Liens armés** : Lien de zone.

# TYPE DE ZONE

- 33. Auto shunt + 4 états**
- Ce type de zone requiert un câblage différent. Les états de zone suivants sont disponibles :
- Shunté** Génère une alarme.
  - Normal** Pas d'alarme.
  - Actif** La zone est exclue (pas de génération d'alarmes).
  - Ouvrir** Alarme d'autoprotection.
- Exemple** : Centre commercial dans lequel une seule zone par magasin est disponible. Une clé permet d'Exclu la zone.
- Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
- Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 34. Lance marche automatique/arrêt**
- Contact clé maintenu ayant une fonction spéciale : Le passage de l'état normal à l'état actif déclenche le temps d'avertissement pour la restriction de profil utilisateur affectée au profil utilisateur. Le groupe est armé lorsque le temps d'avertissement est écoulé. En revanche, le passage de l'état actif à l'état normal désarme les groupes.
- Exemple** : Clé d'armement ou de désarmement dans un grand bâtiment, avec indication de l'imminence de l'armement du groupe.
- Remarque** : Programmez un profil utilisateur en lui affectant une restriction, puis allouez le numéro du profil utilisateur à la zone. Programmez la durée d'arrêt des groupes correspondant à cette zone dans le menu Restrictions de profil utilisateur et renseignez les autres options. Programmez le temps d'avertissement dans la base de données de timers.
- Aucun lien n'est affecté.**
- 35. Lance marche automatique seule**
- Contact clé maintenu ayant une fonction spéciale : Le passage de l'état normal à l'état actif déclenche le temps d'avertissement pour la restriction affectée au profil utilisateur. Le groupe est armé lorsque le temps d'avertissement est écoulé. Le passage de l'état actif à l'état normal n'a aucune incidence.
- Exemple** : Clé d'armement dans un grand bâtiment, avec indication de l'imminence de l'armement du groupe.
- Remarque** : Programmez un profil utilisateur en lui affectant une restriction, puis allouez le numéro du profil utilisateur à la zone. Programmez la durée d'arrêt des groupes correspondant à cette zone dans le menu Restrictions de profil utilisateur et renseignez les autres options. Programmez le temps d'avertissement dans la base de données de timers.
- Aucun lien n'est affecté.**
- 36. Compteur caméra 5**
- Idem caméra 1 mais compteur caméra 5.
- Aucun lien n'est affecté.**
- 37. Compteur caméra 6**
- Idem caméra 1 mais compteur caméra 6.
- Aucun lien n'est affecté.**
- 38. Compteur caméra 7**
- Idem caméra 1 mais compteur caméra 7.
- Aucun lien n'est affecté.**
- 39. Compteur caméra 8**
- Idem caméra 1 mais compteur caméra 8.
- Aucun lien n'est affecté.**
- 40. Jour = retardée + caméra  
Nuit = générale**
- Les fonctions suivantes sont disponibles lorsque le groupe est désarmé :
- Shunté** Active les caméras dans les groupes affectés à la zone. Lorsque la zone repasse à l'état normal, les caméras continuent de fonctionner pendant la durée de suspicion.
  - Normal** Pas d'alarme.
  - Actif** Génère une alarme mais ne la transmet à la centrale de réception que lorsque le temps d'alarme retardé est écoulé ou qu'une deuxième alarme retardée est activée.
  - Ouvrir** Autoprotection.
- Génère une alarme vol générale lorsque le groupe est armé.
- Remarque** : Programmez le temps d'alarme retardée dans la base de données de timers.
- Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.
- Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.
- 41. Porte feu E/S RAZ auto**
- Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé. Déclenche automatiquement une alarme sonore sur toutes les stations d'armement affectées aux mêmes groupes (quelle que soit la programmation des liens). Le seul lien activé est celui de la zone. Cette alarme locale peut être remise à zéro en entrant «[ENTER] [ENTER] 0 [ENTER]» ou «CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER]» sur les stations d'armement pour arrêter l'alarme sonore et annuler l'événement. Si la zone reste activée, elle générera une nouvelle alarme locale à la fin du délai de rappel d'alarme locale programmé. Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si le groupe est armé et la zone activée, la tempo d'entrée commence. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée. La zone **doit** être fermée au moment de l'armement du groupe.
- Exemple** : Porte feu servant aussi à entrer dans les locaux.
- Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et programmez le délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers.
- Liens désarmés** : Lien de zone.
- Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

# TYPE DE ZONE

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>42. Porte feu E/S avec code</b></p>                    | <p>Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé, mais ne la transmet pas à la centrale de réception avant l'expiration du temps d'alarme retardée ou l'activation d'une seconde alarme retardée. Si la zone se referme à l'état normal pendant le délai, elle est automatiquement remise à jour. Génère une alarme lorsque le groupe est armé.</p> <p><b>Exemple</b> : Bouton de l'alarme panique retardée. En appuyant sur un second bouton de l'alarme panique retardée, vous outreprenez le retard.</p> <p><b>Remarque</b> : Programmez le retard dans la base de données de timers.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.</p> <p><b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>  |
| <p><b>43. Jour = active lien<br/>Nuit = rien</b></p>         | <p>Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception. Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement. Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si le groupe est armé et la zone activée, la tempo d'entrée commence. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée.</p> <p><b>Exemple</b> : Porte feu servant aussi à entrer dans les locaux.</p> <p><b>Remarque</b> : Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe et activez les buzzers dans la base de données de RAS.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.</p> <p><b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p> |
| <p><b>44. Porte feu - code / 2 codes</b></p>                 | <p>Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception. Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur les stations d'armement. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone peut être désactivée lorsque deux utilisateurs soumis à des restrictions de profil utilisateur parviennent à entrer leur code utilisateur (pas nécessairement dans le même groupe).</p> <p><b>Exemple</b> : Porte feu ou issue de secours.</p> <p><b>Remarque</b> : Programmez également un profil utilisateur et des restrictions de profil utilisateur.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.</p> <p><b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>   |
| <p><b>45. Jour = lien<br/>Nuit=2 codes</b></p>               | <p>Active le lien de zone lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone peut être désactivée lorsque deux utilisateurs soumis à des restrictions de profil utilisateur parviennent à entrer leur code utilisateur (pas nécessairement dans le même groupe).</p> <p><b>Remarque</b> : Programmez également un profil utilisateur et des restrictions de profil utilisateur.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Lien de zone.</p> <p><b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>  |
| <p><b>46. Alarme jour sans sirène<br/>Nuit=générale</b></p>  | <p>Génère une alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme vol générale lorsque le groupe est armé.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.</p> <p><b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>  |
| <p><b>47. Jour = alarme + caméra<br/>Nuit = générale</b></p> | <p>Lorsque le groupe est désarmé, la génération d'une alarme active les caméras. Lorsque la zone est à l'état normal, les caméras continuent de fonctionner pendant la durée de suspicion. Génère une alarme générale lorsque le groupe est armé.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.</p> <p><b>Liens armés</b> : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.</p>   |
| <p><b>48. Caméra 1 bande finie</b></p>                       | <p>Génère une alarme lorsque la caméra 1 est à court de film.</p> <p><b>Liens désarmés</b> : Lien de zone.</p> <p><b>Liens armés</b> : Lien de zone.</p>  |
| <p><b>49. Caméra 2 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |
| <p><b>50. Caméra 3 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |
| <p><b>51. Caméra 4 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |
| <p><b>52. Caméra 5 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |
| <p><b>53. Caméra 6 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |
| <p><b>54. Caméra 7 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |
| <p><b>55. Caméra 8 bande finie</b></p>                       | <p>Idem camera 1 bande finie</p>  |

## TYPE DE ZONE

### 56. Porte feu-code sauf TH 41

Lorsque la tranche horaire 41 est invalide, la zone fonctionne comme suit : Génère une alarme locale lorsque le groupe est désarmé, sans transmission à la centrale de réception. Le seul moyen d'acquitter cette alarme est d'entrer « CODE UTILISATEUR [OFF] GROUPE [ENTER] » sur la station d'armement. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. Lorsque la tranche horaire 41 est valide, la zone est désactivée.

**Exemple** : Porte feu ou issue de secours.

**Remarque** : Programmez également le délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers et associez la tranche horaire 41 à une sortie dans « Sortie valide tranche horaire ». Tant que la sortie est active, la tranche horaire reste valide.

**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

### 57. Technique transmis-texte

Lorsqu'elle est activée ou autoprotégée, la zone est transmise à la centrale de réception qui affiche un texte d'événement de zone. Une commande de restauration est envoyée lorsque la zone repasse à l'état normal.

**Exemple** : Alarme de température sur un congélateur.

**Remarque** : Programmez le texte d'événement de zone dans les Options système section 1.

**Liens désarmés** : Lien de zone.

**Liens armés** : Lien de zone.

### 58. Technique texte

L'activation, l'ouverture ou le court-circuit de la zone affiche le texte d'événement de zone.

**Exemple** : Alarme de température sur un congélateur.

**Remarque** : Programmez le texte d'événement de zone dans les Options système section 1.

**Liens désarmés** : Lien de zone.

**Liens armés** : Lien de zone.

### 59. 24/24 exclu par TH 41

Lorsque la tranche horaire 41 est invalide, la zone fonctionne comme suit : Génère une alarme, quel que soit l'état du groupe. Lorsque la tranche horaire 41 est valide, la zone est désactivée.

**Remarque** : Programmez également le délai de rappel d'alarme locale dans la base de données de timers et associez la tranche horaire 41 à une sortie dans « Sortie valide tranche horaire ». Tant que la sortie est active, la tranche horaire reste valide.

**Liens désarmés** : Alarme jour, 24h et lien de zone/caméra.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

### 60. Fin de sortie

Ce type de zone met fin à la tempo de sortie. Si la zone passe de l'état actif à l'état normal, la tempo de sortie s'arrête et les groupes sont entièrement armés.

**Aucun lien n'est affecté.**

### 61. Maintien entrée/sortie

Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée. L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé. La zone **doit** être fermée au moment de l'armement du groupe.

**Exemple** : La dernière porte de sortie.

**Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.

**Liens désarmés** : Aucun.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

### 62. Maintien accès

Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie. L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé. La zone doit être fermée au moment de l'armement du groupe.

**Exemple** : IRP se trouvant dans le parcours d'entrée/sortie désigné du groupe.

**Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.

**Liens désarmés** : Aucun.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

### 63. Maintien E/S classique

Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Lorsque le groupe est armé, la tempo de sortie commence et l'activation de la zone ne déclenche aucune alarme. Si la zone est activée et si la tempo de sortie a expiré, le système déclenche la tempo d'entrée. Une fois la tempo d'entrée écoulée, une alarme est générée. L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé. La zone peut être ouverte au moment de l'armement du groupe.

**Exemple** : La dernière porte de sortie.

**Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.

**Liens désarmés** : Aucun.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.



## TYPE DE ZONE

### 64. Maintien classique

Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie. L'alarme n'est transmise à la centrale de réception que lorsque le temps d'activation est écoulé. La zone peut être ouverte au moment de l'armement du groupe.

**Exemple** : RP se trouvant dans le parcours d'entrée/sortie désigné du groupe.

**Remarque** : Programmez les temporisations d'entrée/de sortie dans la base de données de groupe, activez les buzzers dans la base de données de RAS et la durée d'activation dans la base de données de timers.

**Liens désarmés** : Aucun.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

### 65. RAZ technicien

Vous pouvez utiliser ce type de zone pour effectuer une RAZ technicien. La RAZ technicien est effectuée sur les groupes affectés à une zone, à condition qu'elle soit ouverte.

### 66. Porte finale

Ce type de zone est utilisé pour abréger la temporisation de sortie lorsque le détecteur temporisé est activé, un contact de porte en général. Dans ce cas, la temporisation de sortie devient 4 secondes. (Au besoin, mettre la temporisation de sortie à 0)

### 67. Détecteur verrouillé

Ce type de zone 24 heures peut être isolé et associé à un lien 'détecteur bloqué'. utilisé en général pour les détecteurs incendie.

### 68. Détecteur anti-masque

Ce type de zone est identique au type 2 (Alarme nuit). Si une entrée est définie en type DETECTEUR ANTI-MASQUE et l'entrée active pendant une session de diagnostique, une liste de toutes les zones actives de type 68 est générée. Cette fonctionnalité est indépendante du lien Anti-masque dans la base de données de groupe. Le lien Anti-masque peut être activé par n'importe quelle zone d'un groupe. Voir Lien Anti-masque, pour plus de détails à ce sujet.

### 69. Zone d'alarme (APCO)

Ne génère pas d'alarme lorsque le groupe est désarmé. Génère une alarme lorsque le groupe est armé. La zone est exclue pendant les périodes minutées d'entrée/sortie. La zone doit être fermée au moment de l'armement du groupe.

**Liens désarmés** : Aucun.

**Liens armés** : Sirène, alarme nuit, 24h et lien de zone.

### 70. KeyBox

Ce type de zone est associé à la temporisation de sortie additionnelle. C'est une alarme 24/24.